

AXIOMES
&
LOGIQUES

DE
L. RON HUBBARD

Titre original anglais :
Axioms and Logics
1958

Edition française de 1982

Ce livre original écrit par L. Ron Hubbard
vous est offert par la Ron's Org Grenchen,
en Suisse

Beaucoup de recherches ont été consacrées
afin de nous assurer d'avoir la technologie et
les matériaux authentiques et originaux dont nous
savions qu'ils fonctionnaient.

Grâce à l'immense entraînement de Max et d'Erica Hauri -
deux auditeurs de Classe XII et C/Ses –
la Ron's Org de Grenchen applique
les enseignements de L. Ron Hubbard,
tels qu'enseignés dans ses livres et conférences du temps de son vivant.

La Ron's Org forme les gens selon les matériaux originaux et ils audient
de façon standard comme L. Ron Hubbard l'a enseigné ;
preuve en sont les superbes succès de son public et son expansion
dans le monde.

Les auditeurs sont entraînés selon les meilleurs standards et
toujours selon les matériaux originaux de L. Ron Hubbard.

Si vous cherchez les vrais résultats que cette merveilleuse technologie peut offrir,
alors vous serez au bon endroit à la Ron's Org Grenchen, peu importe votre situation.

Max Hauri, CO de la Ron's Org Grenchen
Mazzinistrasse 7, CH-2540 Grenchen
+41 32 513 72 20

www.ronsorg.ch

NOTE IMPORTANTE

Lorsque vous étudiez, assurez-vous vraiment bien de ne jamais continuer à lire au-delà d'un mot que vous n'avez pleinement compris.

La seule raison pour laquelle une personne abandonne une étude, s'embrouille ou s'avère incapable d'apprendre, vient de ce qu'elle a dépassé une expression ou un mot incompris.

Dépasser un mot incompris résultera en un état de flou mental et de difficultés à comprendre les passages qui suivent. Si vous rencontrez cela, retournez en arrière, à l'endroit où vous compreniez encore bien ce que vous lisiez, localisez le mot mal compris, et cherchez-en la définition dans un bon dictionnaire ou dans le Glossaire à la fin du livre.

Avant de lire ce livre, nous vous recommandons vivement de jeter un coup d'œil aux mots se trouvant dans le Glossaire.

TABLE DES MATIÈRES

LES LOGIQUES	9
LES AXIOMES DE LA DIANÉTIQUE	15
LES PRÉLOGIQUES - (LES Q)	43
LES AXIOMES DE LA SCIENTOLOGIE	45
À PROPOS DE L'AUTEUR	55
GLOSSAIRE	57

LES LOGIQUES

LOGIQUE 1

LA CONNAISSANCE CONSISTE EN UN GROUPE ENTIER OU EN UNE SUBDIVISION D'UN GROUPE DE DONNÉES, OU EN SPÉCULATIONS OU EN CONCLUSIONS SUR DES DONNÉES, OU EN MÉTHODES VISANT À OBTENIR DES DONNÉES.

LOGIQUE 2

UN GROUPE DE CONNAISSANCES EST UN GROUPE DE DONNÉES ORDONNÉES OU NON, OU CONSISTE EN MÉTHODES VISANT À OBTENIR DES DONNÉES.

LOGIQUE 3

TOUTE CONNAISSANCE QUI PEUT ÊTRE PERÇUE, MESURÉE OU VÉCUE PAR UNE ENTITÉ QUELCONQUE EST CAPABLE D'INFLUENCER CETTE ENTITÉ.

COROLLAIRE - LA CONNAISSANCE QUI NE PEUT ÊTRE PERÇUE, MESURÉE OU VÉCUE PAR UNE ENTITÉ QUELCONQUE OU UN TYPE D'ENTITÉ NE PEUT INFLUENCER CETTE ENTITÉ OU CE TYPE D'ENTITÉ.

LOGIQUE 4

UNE DONNÉE EST UN FAC-SIMILÉ D'ÉTATS D'ÊTRE, D'ÉTATS DE NON-ÊTRE, D'ACTIONS OU D'INACTIONS, DE CONCLUSIONS OU DE SUPPOSITIONS, DANS L'UNIVERS PHYSIQUE OU TOUT AUTRE UNIVERS.

LOGIQUE 5

UNE DÉFINITION DES TERMES EST NÉCESSAIRE À L'ALIGNEMENT, À L'ÉNONCIATION ET À LA RÉOLUTION DE SUPPOSITIONS, D'OBSERVATIONS, DE PROBLÈMES ET DE SOLUTIONS, AINSI QU'À LEUR COMMUNICATION.

DÉFINITION - DÉFINITION DESCRIPTIVE : CELLE QUI CLASSE PAR CARACTÉRISTIQUES, EN DÉCRIVANT DES ÉTATS D'ÊTRE EXISTANTS.

DÉFINITION - DÉFINITION DIFFÉRENCIATIVE : CELLE QUI COMPARE DES DISSIMILITUDES À DES ÉTATS D'ÊTRE OU DE NON-ÊTRE EXISTANTS.

DÉFINITION - DÉFINITION ASSOCIATIVE : CELLE QUI ÉTABLIT DES RESSEMBLANCES ENTRE DES ÉTATS D'ÊTRE OU DE NON-ÊTRE EXISTANTS.

DÉFINITION - DÉFINITION ACTIVE : CELLE QUI DÉTERMINE LA CAUSE ET LE CHANGEMENT POTENTIEL D'UN ÉTAT D'ÊTRE EN VERTU DE SON EXISTENCE, INEXISTENCE, ACTION, INACTION, BUT OU ABSENCE DE BUT.

LOGIQUE 6

LES ABSOLUS SONT IMPOSSIBLES À ATTEINDRE.

LOGIQUE 7

DES ÉCHELLES DE GRADIENTS* SONT NÉCESSAIRES À L'ÉVALUATION DE PROBLÈMES ET DE LEURS DONNÉES.

C'est l'outil de la logique-à-une-infinité-de-valeurs : les absolus sont impossibles à atteindre. Des termes comme bon et mauvais, vivant et mort, juste et faux, ne sont utilisés qu'en relation avec des échelles de gradients. Sur l'échelle juste/faux, tout ce qui se trouve au-dessus de zéro ou du centre serait de plus en plus juste et se rapprocherait d'un juste infini, tandis que tout ce qui est sous le centre serait de plus en plus faux et se rapprocherait d'un faux infini. Tout ce qui aide à la survie de ce qui survit est considéré comme juste pour ce qui survit. Tout ce qui restreint la survie, du point de vue de ce qui survit, peut être considéré comme faux pour ce qui survit. Plus une chose aide à la survie, plus elle peut être considérée comme juste pour ce qui survit ; plus une chose ou une action restreint la survie, plus elle est fautive du point de vue de ce qui cherche à survivre.

COROLLAIRE - TOUTE DONNÉE N'A QU'UNE VÉRITÉ RELATIVE.

COROLLAIRE - LA VÉRITÉ EST RELATIVE AUX ENVIRONNEMENTS, À L'EXPÉRIENCE ET À LA VÉRITÉ.

LOGIQUE 8

UNE DONNÉE NE PEUT ÊTRE ÉVALUÉE QUE PAR RAPPORT À UNE DONNÉE DE GRANDEUR COMPARABLE.

LOGIQUE 9

UNE DONNÉE VAUT DANS LA MESURE OÙ ON L'A ÉVALUÉE.

LOGIQUE 10

LA VALEUR D'UNE DONNÉE EST DÉTERMINÉE PAR LE DEGRÉ D'ALIGNEMENT (DE RELATION) QU'ELLE APPORTE À D'AUTRES DONNÉES.

LOGIQUE 11

LA VALEUR D'UNE DONNÉE OU D'UN CHAMP DE DONNÉES PEUT ÊTRE DÉTERMINÉE PAR LE DEGRÉ D'AIDE OU DE RESTRICTION QU'ELLES APPORTENT À LA SURVIE.

LOGIQUE 12

LA VALEUR D'UNE DONNÉE OU D'UN CHAMP DE DONNÉES EST MODIFIÉE PAR LE POINT DE VUE DE L'OBSERVATEUR.

LOGIQUE 13

ON RÉSOUT LES PROBLÈMES EN LES COMPARTIMENTANT EN SECTIONS DE GRANDEUR ET DE DONNÉES SIMILAIRES, EN LES COMPARANT À DES DONNÉES DÉJÀ CONNUES OU PARTIELLEMENT CONNUES, ET EN RÉSOUVANT CHAQUE SECTION. ON PEUT RÉSOUDRE LES DONNÉES QUE L'ON NE PEUT CONNAÎTRE IMMÉDIATEMENT EN S'ADRESSANT À CE QUI EST CONNU ET EN UTILISANT LA SOLUTION POUR RÉSOUDRE LE RESTE.

LOGIQUE 14

LES FACTEURS QUI SONT INTRODITS DANS UN PROBLÈME OU DANS UNE SOLUTION ET QUI NE DÉRIVENT PAS D'UNE LOI NATURELLE MAIS UNIQUEMENT D'UNE DIRECTIVE AUTORITAIRE, INTRODUISENT UNE ABERRATION DANS CE PROBLÈME OU CETTE SOLUTION.

LOGIQUE 15

L'INTRODUCTION D'UN ARBITRAIRE DANS UN PROBLÈME OU DANS UNE SOLUTION EST UNE INVITATION À INTRODUIRE D'AUTRES ARBITRAIRES DANS LES PROBLÈMES ET LES SOLUTIONS.

LOGIQUE 16

UN POSTULAT* ABSTRAIT DOIT ÊTRE COMPARÉ À L'UNIVERS AUQUEL IL S'APPLIQUE ET PLACÉ DANS LA CATÉGORIE DES CHOSES QUI PEUVENT ÊTRE PERÇUES, MESURÉES OU VÉCUES DANS CET UNIVERS, AVANT DE POUVOIR ÊTRE CONSIDÉRÉ COMME UTILISABLE.

LOGIQUE 17

LES DOMAINES DONT LES DONNÉES DÉPENDENT LE PLUS D'OPINIONS DOGMATIQUES CONTIENNENT LE MOINS DE LOIS NATURELLES CONNUES.

LOGIQUE 18:

UN POSTULAT A DE LA VALEUR DANS LA MESURE OÙ IL EST UTILISABLE.

LOGIQUE 19

L'EFFICACITÉ D'UN POSTULAT EST FONCTION DE LA MESURE DANS LAQUELLE IL EXPLIQUE DES PHÉNOMÈNES EXISTANTS DÉJÀ CONNUS, DE LA

MESURE DANS LAQUELLE IL PRÉDIT L'EXISTENCE DE NOUVEAUX PHÉNOMÈNES QUI S'AVÈRENT ENSUITE RÉELS, ET DE LA MESURE DANS LAQUELLE IL NE FAIT PAS APPEL À DES PHÉNOMÈNES EN FAIT INEXISTANTS POUR SE JUSTIFIER.

LOGIQUE 20

ON PEUT CONSIDÉRER QU'UNE SCIENCE EST UN VASTE GROUPE DE DONNÉES ORDONNÉES DONT L'APPLICATION EST SIMILAIRE ET QUI ONT ÉTÉ DÉDUITES OU INDUITES À PARTIR DE POSTULATS FONDAMENTAUX.

LOGIQUE 21

LES MATHÉMATIQUES SONT LES MÉTHODES QUI PERMETTENT DE POSTULER OU DE RÉSOUDRE DES DONNÉES RÉELLES OU ABSTRAITES DANS UN UNIVERS QUELCONQUE, ET D'INTÉGRER, PAR LA SYMBOLISATION DE DONNÉES, DES POSTULATS ET DES SOLUTIONS.

LOGIQUE 22

LE MENTAL HUMAIN*¹ A POUR RÔLE D'OBSERVER, DE POSTULER, DE CRÉER ET D'EMMAGASINER LA CONNAISSANCE.

LOGIQUE 23

LE MENTAL HUMAIN EST LE SERVOMÉCANISME DE TOUTES MATHÉMATIQUES DÉVELOPPÉES OU EMPLOYÉES PAR LE MENTAL HUMAIN.

POSTULAT - LE MENTAL HUMAIN ET LES INVENTIONS DU MENTAL HUMAIN SONT CAPABLES DE RÉSOUDRE TOUS LES PROBLÈMES SUSCEPTIBLES D'ÊTRE DIRECTEMENT OU INDIRECTEMENT PERÇUS, MESURÉS OU VÉCUS.

COROLLAIRE - LE MENTAL HUMAIN EST CAPABLE DE RÉSOUDRE LE PROBLÈME DU MENTAL HUMAIN.

La limite des solutions de cette science se situe entre le POURQUOI la vie survit et le COMMENT la vie survit. Il est possible de résoudre le COMMENT sans résoudre le POURQUOI.

LOGIQUE 24

LA RÉOLUTION DES ÉTUDES PHILOSOPHIQUES, SCIENTIFIQUES ET HUMAINES (comme l'économie, la politique, la sociologie, la médecine, la criminologie, etc.) DÉPEND D'ABORD DE LA RÉOLUTION DES PROBLÈMES DU MENTAL HUMAIN.

¹ Le **mental humain** comprend, par définition, l'unité de conscience de l'organisme vivant, l'observateur, l'ordinateur des données, l'esprit, le magasin mnémonique, la force vitale et le motivateur individuel de chaque organisme vivant. C'est une entité distincte du cerveau, lequel peut être considéré comme étant activé par le mental.

NOTE : On peut considérer que le premier pas vers la résolution des activités générales de l'homme est la résolution des activités du mental lui-même. C'est pourquoi les logiques s'arrêtent ici pour laisser place aux axiomes concernant le mental humain, lesquels axiomes se sont avérés être des vérités relatives, à la suite des découvertes de tout nouveau phénomène. Les axiomes qui font suite à la logique 24 s'appliquent tout autant aux diverses « ...ologies » qu'à la « désaberration » ou au perfectionnement de l'activité du mental. N'allez pas croire que les axiomes suivants visent à la création de quelque chose d'aussi limité qu'une thérapie ne s'intéressant qu'à la résolution de l'aberration humaine et des maladies psychosomatiques. Ces axiomes sont capables de les résoudre ainsi que la preuve en a été faite; mais une telle étroitesse d'application témoignerait d'une étroitesse de vue extrême.

LES AXIOMES DE LA DIANÉTIQUE

AXIOME 1

LA SOURCE DE LA VIE EST UN STATIQUE AUX PROPRIÉTÉS PARTICULIÈRES ET SPÉCIFIQUES.

AXIOME 2

UNE PARTIE AU MOINS DU STATIQUE APPELÉ VIE EST AMENÉE À AGIR SUR L'UNIVERS PHYSIQUE.

AXIOME 3

LA PARTIE DU STATIQUE DE VIE QUI EST AMENÉE À AGIR SUR L'UNIVERS PHYSIQUE A COMME BUT DYNAMIQUE LA SURVIE ET UNIQUEMENT LA SURVIE.

AXIOME 4

L'UNIVERS PHYSIQUE EST RÉDUCTIBLE AU MOUVEMENT DE L'ÉNERGIE OPÉRANT DANS L'ESPACE À TRAVERS LE TEMPS.

AXIOME 5

LA PARTIE DU STATIQUE DE VIE QUI S'INTÉRESSE AUX ORGANISMES VIVANTS DE L'UNIVERS PHYSIQUE S'INTÉRESSE UNIQUEMENT AU MOUVEMENT.

AXIOME 6

LE STATIQUE DE VIE COMPTE AU NOMBRE DE SES PROPRIÉTÉS L'APTITUDE À MOBILISER ET À ANIMER LA MATIÈRE POUR EN FAIRE DES ORGANISMES VIVANTS.

AXIOME 7

LE STATIQUE DE VIE EST ENGAGÉ DANS LA CONQUÊTE DE L'UNIVERS PHYSIQUE.

AXIOME 8

LE STATIQUE DE VIE CONQUIERT L'UNIVERS MATÉRIEL EN APPRENANT ET EN APPLIQUANT LES LOIS PHYSIQUES DE L'UNIVERS PHYSIQUE.

Symbole : le symbole du statique de vie utilisé dorénavant sera la lettre grecque THÊTA.

AXIOME 9

UNE DES ACTIVITÉS DE SURVIE FONDAMENTALES DE THÊTA EST DE METTRE DE L'ORDRE DANS LE CHAOS DE L'UNIVERS PHYSIQUE.

AXIOME 10

THÊTA MET DE L'ORDRE DANS LE CHAOS EN CONQUÉRANT, AU MOINS PAR L'INTERMÉDIAIRE D'ORGANISMES VIVANTS, TOUT CE QUI, DANS LE MEST, PEUT S'AVÉRER DE PRO-SURVIE ET EN DÉTRUISANT TOUT CE QUI, DANS LE MEST, PEUT S'AVÉRER DE CONTRE-SURVIE.

Symbole : le symbole utilisé dorénavant pour l'univers physique est celui de MEST formé des premières lettres des mots Matière, Energie, eSpace et Temps, ou la lettre grecque Phi.

AXIOME 11

UN ORGANISME VIVANT SE COMPOSE DE MATIÈRE ET D'ÉNERGIE, DANS L'ESPACE ET DANS LE TEMPS, ANIMÉES PAR THÊTA.

Symbole : le ou les organismes vivants seront désormais représentés par la lettre grecque Lambda.

AXIOME 12

LA PARTIE MEST DE L'ORGANISME SUIT LES LOIS DES SCIENCES PHYSIQUES. LAMBDA TOUT ENTIER A POUR PRÉOCCUPATION LE MOUVEMENT.

AXIOME 13

THÊTA, EN OPÉRANT PAR L'INTERMÉDIAIRE DE LAMBDA, CONVERTIT LES FORCES DE L'UNIVERS PHYSIQUE EN FORCES DESTINÉES À CONQUÉRIR L'UNIVERS PHYSIQUE.

AXIOME 14

THÊTA, DANS SON ACTION SUR LE MOUVEMENT DE L'UNIVERS PHYSIQUE, DOIT GARDER UN RYTHME DE MOUVEMENT HARMONIEUX.

Les limites de Lambda sont étroites, aussi bien dans le domaine du mouvement thermique que dans celui du mouvement mécanique.

AXIOME 15

LAMBDA EST LE DEGRÉ INTERMÉDIAIRE DANS LA CONQUÊTE DE L'UNIVERS PHYSIQUE.

AXIOME 16

LA NOURRITURE DE BASE DE TOUT ORGANISME CONSISTE EN LUMIÈRE ET EN PRODUITS CHIMIQUES.

Des organismes de complexité supérieure ne peuvent exister que grâce à l'existence de convertisseurs d'un niveau inférieur. Thêta élabore des organismes d'une forme supérieure à partir d'organismes d'une forme inférieure et les maintient en existence grâce à des formes inférieures de convertisseurs.

AXIOME 17

THÊTA, PAR L'INTERMÉDIAIRE DE LAMBDA, EFFECTUE UNE ÉVOLUTION DU MEST.

A ce propos, nous avons, d'une part, les déchets des organismes, comme par exemple les produits chimiques très complexes fabriqués par les bactéries et, d'autre part, la surface physique de la terre transformée par les animaux et les hommes, tels les herbes qui empêchent l'érosion des montagnes, les racines qui font éclater les pierres, la construction des bâtiments et l'endiguement des rivières. Il se produit, de toute évidence, une évolution du MEST sous l'effet de l'incursion de Thêta.

AXIOME 18

LAMBDA, MÊME AU SEIN D'UNE ESPÈCE, POSSÈDE UN CAPITAL THÊTA VARIABLE.

AXIOME 19

L'EFFORT DE LAMBDA VA DANS LE SENS DE LA SURVIE.

Le but de Lambda est de survivre.

La sanction qu'entraîne l'échec à progresser vers ce but est de succomber.

DÉFINITION : LA PERSISTANCE EST L'APTITUDE À EXERCER UN EFFORT SOUTENU DANS LE SENS DE BUTS DE SURVIE.

AXIOME 20

LAMBDA CRÉE, CONSERVE, MAINTIENT, DEMANDE, DÉTRUIT, CHANGE, OCCUPE, GROUPE ET DISPERSÉ LE MEST. LAMBDA SURVIT EN ANIMANT ET EN MOBILISANT OU EN DÉTRUISANT LA MATIÈRE ET L'ÉNERGIE DANS L'ESPACE ET LE TEMPS.

AXIOME 21

LAMBDA DÉPEND D'UN MOUVEMENT OPTIMUM. UN MOUVEMENT TROP RAPIDE ET UN MOUVEMENT TROP LENT VONT PAREILLEMENT CONTRE LA SURVIE.

AXIOME 22

THÊTA ET LA PENSÉE SONT DES TYPES SIMILAIRES DE STATIQUE.

AXIOME 23

TOUTE PENSÉE A POUR PRÉOCCUPATION LE MOUVEMENT.

AXIOME 24

L'ÉTABLISSEMENT D'UN MOUVEMENT OPTIMUM EST UN BUT FONDAMENTAL DE LA RAISON.

DÉFINITION : LAMBDA EST UNE MACHINE CALORI-CHIMIQUE EXISTANT DANS L'ESPACE ET LE TEMPS, MOTIVÉE PAR LE STATIQUE DE VIE ET DIRIGÉE PAR LA PENSÉE.

AXIOME 25

LE BUT FONDAMENTAL DE LA RAISON EST LE CALCUL OU L'ESTIMATION DE L'EFFORT.

AXIOME 26

LA PENSÉE S'EFFECTUE AU MOYEN DE FAC-SIMILÉS THÊTALS DE L'UNIVERS PHYSIQUE, D'ENTITÉS OU D'ACTIONS.

AXIOME 27

THÊTA NE SE SATISFAIT QUE D'ACTION HARMONIEUSE OU DE MOUVEMENT OPTIMUM ET REJETTE OU DÉTRUIT L'ACTION OU LE MOUVEMENT SUPÉRIEURS OU INFÉRIEURS À SA BANDE DE TOLÉRANCE.

AXIOME 28

LA SEULE ET UNIQUE PRÉOCCUPATION DU MENTAL EST L'ESTIMATION DE L'EFFORT.

DÉFINITION : LE MENTAL EST LE POSTE DE COMMANDEMENT THÊTAL D'UN ORGANISME OU D'ORGANISMES, QUELS QU'ILS SOIENT.

AXIOME 29

LES ERREURS FONDAMENTALES DE LA RAISON SONT DES ÉCHECS À DIFFÉRENCIER*² DANS LES DOMAINES DE LA MATIÈRE, DE L'ÉNERGIE, DE L'ESPACE ET DU TEMPS. LA JUSTESSE EST LE CALCUL CORRECT DE L'EFFORT.

AXIOME 31

L'ERREUR EST TOUJOURS LE MAUVAIS CALCUL DE L'EFFORT.

AXIOME 32

THÊTA PEUT EXERCER UN EFFORT DIRECTEMENT OU PAR EXTENSION.

Thêta peut contrôler l'application physique de l'organisme à l'environnement ou, par l'intermédiaire du mental, calculer préalablement l'action ou encore répandre des idées, comme dans le cas du langage.

AXIOME 33

LES CONCLUSIONS VISENT À L'INHIBITION, AU MAINTIEN OU AUX ACCÉLÉRATIONS D'EFFORTS.

AXIOME 34

LE DÉNOMINATEUR COMMUN À TOUS LES ORGANISMES VIVANTS EST LE MOUVEMENT.

AXIOME 35

L'EFFORT D'UN ORGANISME POUR SURVIVRE OU SUCCOMBER EST LE MOUVEMENT PHYSIQUE DE CET ORGANISME VIVANT À UN MOMENT DONNÉ DANS LE TEMPS À TRAVERS L'ESPACE.

DÉFINITION : LE MOUVEMENT EST TOUT CHANGEMENT D'ORIENTATION DANS L'ESPACE.

DÉFINITION : LA FORCE EST UN EFFORT AU HASARD.

DÉFINITION : L'EFFORT EST UNE FORCE DIRIGÉE.

AXIOME 36

L'EFFORT D'UN ORGANISME PEUT CONSISTER À RESTER IMMOBILE OU À PERSISTER DANS UN MOUVEMENT DONNÉ.

² **différencier** : Contrairement à l'usage, ce verbe est ici employé intransitivement dans le sens intransitif du verbe anglais *to differentiate*, faire la différence entre. NdT.

L'état statique a une position dans le temps ; mais un organisme qui, de par sa position, reste dans un état statique, poursuit néanmoins, s'il est en vie, un ensemble de mouvements extrêmement complexes comme les battements du cœur, la digestion, etc.

Les efforts des organismes pour survivre ou succomber sont assistés, imposés ou contrariés par les efforts d'autres organismes, de la matière, de l'énergie, de l'espace et du temps.

DÉFINITION: L'ATTENTION EST UN MOUVEMENT DONT L'EFFORT DOIT RESTER OPTIMUM.

L'attention est aberrée dans la mesure où, libérée de toute attache, elle se promène au hasard, ou bien, fixée à l'excès, ne se promène pas.

Des menaces inconnues contre la survie, lorsqu'elles sont perçues, font que l'attention vagabonde sans se fixer.

Des menaces connues contre la survie, lorsqu'elles sont perçues, font que l'attention se fixe.

AXIOME 37

LE BUT ULTIME DE LAMBDA EST LA SURVIE INFINIE.

AXIOME 38

LA MORT EST L'ABANDON PAR THÊTA D'UN ORGANISME VIVANT, D'UNE RACE OU D'UNE ESPÈCE QUAND CEUX-CI NE PEUVENT PLUS SERVIR THÊTA DANS SES BUTS DE SURVIE INFINIE.

AXIOME 39

LA RÉCOMPENSE D'UN ORGANISME QUI S'ENGAGE DANS DES ACTIVITÉS DE SURVIE EST LE PLAISIR.

AXIOME 40

LA PUNITION D'UN ORGANISME QUI NE S'ENGAGE PAS DANS DES ACTIVITÉS DE SURVIE OU QUI S'ENGAGE DANS DES ACTIVITÉS DE NON-SURVIE EST LA DOULEUR.

AXIOME 41

LA CELLULE ET LE VIRUS SONT LES ÉLÉMENTS FONDAMENTAUX DES ORGANISMES VIVANTS.

AXIOME 42

LE VIRUS ET LA CELLULE SONT DE LA MATIÈRE ET DE L'ÉNERGIE ANIMÉES ET MOTIVÉES PAR THÊTA DANS L'ESPACE ET DANS LE TEMPS.

AXIOME 43

THÊTA MOBILISE LE VIRUS ET LA CELLULE SOUS FORME DE COLONIES GROUPÉES POUR ACCROÎTRE LE MOUVEMENT POTENTIEL ET ACCOMPLIR UN EFFORT.

AXIOME 44

LE BUT DES VIRUS ET DES CELLULES EST DE SURVIVRE DANS L'ESPACE À TRAVERS LE TEMPS.

AXIOME 45

LA MISSION TOUT ENTIÈRE DES ORGANISMES SUPÉRIEURS, DES VIRUS ET DES CELLULES EST LA MÊME QUE CELLE DU VIRUS ET DE LA CELLULE.

AXIOME 46

LES COLONIES GROUPÉES DE VIRUS ET DE CELLULES PEUVENT SE TROUVER POURVUES DE PLUS DE THÊTA QU'ELLES N'EN CONTENAIENT INTRINSÈQUEMENT.

L'énergie vitale unit toute forme de groupe, qu'il s'agisse d'un groupe d'organismes ou d'un groupe de cellules composant un organisme. Nous avons ici l'entité personnelle, l'individuation, etc.

AXIOME 47

LAMBDA NE PEUT ACCOMPLIR D'EFFORT QU'À TRAVERS LA COORDINATION DE SES PARTIES EN VUE DE CERTAINS BUTS.

AXIOME 48

UN ORGANISME EST ÉQUIPE POUR ÊTRE GOUVERNÉ ET CONTRÔLÉ PAR UN MENTAL.

AXIOME 49

L'OBJECTIF DU MENTAL EST DE POSER ET DE RÉSOUDRE DES PROBLÈMES RELATIFS À LA SURVIE ET DE DIRIGER L'EFFORT DE L'ORGANISME CONFORMÉMENT À CES SOLUTIONS.

AXIOME 50

TOUS LES PROBLÈMES SONT POSÉS ET RÉSOLUS PAR DES ESTIMATIONS DE L'EFFORT.

AXIOME 51

LE MENTAL PEUT CONFONDRE POSITION DANS L'ESPACE ET POSITION DANS LE TEMPS. (CONTRE-EFFORTS PRODUISANT DES EXPRESSIONS POUSSANT À L'ACTION.)

AXIOME 52

UN ORGANISME QUI VA DANS LE SENS DE LA SURVIE EST DIRIGÉ PAR SON MENTAL DANS L'ACCOMPLISSEMENT DE CET EFFORT DE SURVIE.

AXIOME 53

UN ORGANISME QUI CHERCHE À SUCCOMBER EST DIRIGÉ PAR SON MENTAL DANS L'ACCOMPLISSEMENT DE LA MORT.

AXIOME 54

UN ORGANISME SURVIT EN VENANT À BOUT DES EFFORTS QUI S'OPPOSENT À SA SURVIE.

(Note : corollaire pour les autres Dynamiques.)

DÉFINITION: LA DYNAMIQUE EST L'APTITUDE À TRANSPOSER DES SOLUTIONS EN ACTIONS.

AXIOME 55

L'EFFORT DE SURVIE D'UN ORGANISME COMPREND LA POUSSÉE DYNAMIQUE DE CET ORGANISME POUR SA PROPRE SURVIE, CELLE DE SA PROGÉNITURE, DE SON GROUPE, DE SES SOUS-ESPÈCES, DE SON ESPÈCE, DE TOUS LES ORGANISMES VIVANTS, DE L'UNIVERS MATÉRIEL, DU STATIQUE DE VIE ET, PEUT-ÊTRE, D'UN ÊTRE SUPRÊME.

(Note : liste des Dynamiques.)

AXIOME 56

LE CYCLE D'UN ORGANISME, D'UN GROUPE D'ORGANISMES OU D'UNE ESPÈCE EST : COMMENCEMENT, CROISSANCE, RE-CRÉATION, DÉCLIN ET MORT.

AXIOME 57

L'EFFORT D'UN ORGANISME VISE AU CONTRÔLE DE L'ENVIRONNEMENT POUR TOUTES LES DYNAMIQUES.

AXIOME 58

LE CONTRÔLE D'UN ENVIRONNEMENT S'ACCOMPLIT EN ASSISTANT LES FACTEURS DE PRO-SURVIE DANS TOUTES LES DYNAMIQUES.

AXIOME 59

TOUT TYPE D'ORGANISME SUPÉRIEUR DOIT SON EXISTENCE À L'ÉVOLUTION DES VIRUS ET DES CELLULES EN DES FORMES CAPABLES DE MEILLEURS EFFORTS POUR CONTRÔLER UN ENVIRONNEMENT DONNÉ OU Y VIVRE.

AXIOME 60

L'UTILITÉ D'UN ORGANISME EST DÉTERMINÉE PAR SON APTITUDE À CONTRÔLER L'ENVIRONNEMENT OU À ASSISTER LES ORGANISMES QUI CONTRÔLENT L'ENVIRONNEMENT.

AXIOME 61

THÊTA REJETTE UN ORGANISME DANS LA MESURE OÙ CELUI-CI SE MONTRE IMPUISSANT À RÉALISER SES BUTS.

AXIOME 62

LES ORGANISMES SUPÉRIEURS NE PEUVENT EXISTER QUE DANS LA MESURE OÙ ILS SONT ASSISTÉS PAR LES ORGANISMES INFÉRIEURS.

AXIOME 63

L'UTILITÉ D'UN ORGANISME EST DÉTERMINÉE PAR L'ALIGNEMENT DE SES EFFORTS VERS LA SURVIE.

AXIOME 64

LE MENTAL PERÇOIT ET EMMAGASINE TOUTES LES DONNÉES DE L'ENVIRONNEMENT ET LES ORDONNE OU OMET DE LES ORDONNER EN FONCTION DU MOMENT OÙ ELLES ONT ÉTÉ PERÇUES.

DÉFINITION: UNE CONCLUSION EST L'ENSEMBLE DES FAC-SIMILÉS THÊTALS D'UN GROUPE DE DONNÉES COMBINÉES.

DÉFINITION : UNE DONNÉE EST UN FAC-SIMILÉ THÊTAL D'ACTION PHYSIQUE.

AXIOME 65

LE PROCESSUS DE LA PENSÉE CONSISTE À PERCEVOIR LE PRÉSENT ET À LE COMPARER AUX PERCEPTIONS ET AUX CONCLUSIONS DU PASSÉ EN VUE DE DIRIGER L'ACTION DANS LE FUTUR IMMÉDIAT OU LOINTAIN.

COROLLAIRE : LA PENSÉE S'EFFORCE DE PERCEVOIR LES RÉALITÉS DU PASSÉ ET DU PRÉSENT AFIN DE PRÉDIRE OU DE POSTULER LES RÉALITÉS DU FUTUR.

AXIOME 66

LE PROCESSUS QUI PERMET À LA VIE D'ACCOMPLIR SA CONQUÊTE DE L'UNIVERS MATÉRIEL CONSISTE À CONVERTIR L'EFFORT POTENTIEL DE LA MATIÈRE ET DE L'ÉNERGIE DANS L'ESPACE ET À TRAVERS LE TEMPS POUR EFFECTUER AINSI LA CONVERSION DE PLUS DE MATIÈRE ET D'ÉNERGIE DANS L'ESPACE ET À TRAVERS LE TEMPS.

AXIOME 67

THÊTA CONTIENT DANS SON UNIVERS THÊTAL SON PROPRE EFFORT QUI SE TRANSPOSE EN EFFORT MEST.

AXIOME 68

DANS TOUT ORGANISME, LE SEUL ARBITRAIRE EST LE TEMPS.

AXIOME 69

LES PERCEPTIONS ET LES EFFORTS DE L'UNIVERS PHYSIQUE SONT REÇUS PAR UN ORGANISME SOUS FORME D'ONDES DE FORCE, SE CONVERTISSENT EN THÊTA PAR L'INTERMÉDIAIRE DE FAC-SIMILÉS ET SONT AINSI EMMAGASINÉS.

DÉFINITION : LA RANDOMITÉ^{3*} EST LE DÉRANGEMENT INTRODUIT PAR LES EFFORTS INTERNES OU EXTERNES D'AUTRES FORMES DE VIE OU DE L'UNIVERS MATÉRIEL DANS LES EFFORTS D'UN ORGANISME, ET SE TROUVE IMPOSÉE À L'ORGANISME PHYSIQUE PAR LES CONTRE-EFFORTS DE L'ENVIRONNEMENT.

AXIOME 70

TOUT CYCLE DE TOUT ORGANISME VIVANT EST : STATIQUE, MOUVEMENT, STATIQUE.

³

randomité : Néologisme tiré de l'anglais *randomity*.

AXIOME 71

LE CYCLE DE LA RANDOMITÉ PART DU STATIQUE, PASSE PAR L'OPTIMUM ET PAR UNE RANDOMITÉ SUFFISAMMENT RÉPÉTITIVE OU SIMILAIRE POUR CONSTITUER UN AUTRE STATIQUE.

AXIOME 72

IL EXISTE DEUX SUBDIVISIONS À LA RANDOMITÉ : LA RANDOMITÉ DE DONNÉES ET LA RANDOMITÉ DE FORCE.

AXIOME 73

LES TROIS DEGRÉS DE RANDOMITÉ SONT LA RANDOMITÉ NÉGATIVE, LA RANDOMITÉ OPTIMALE ET LA RANDOMITÉ POSITIVE.

DÉFINITION : LA RANDOMITÉ EST UNE COMPOSANTE DU MOUVEMENT ET DOIT EN FAIRE PARTIE POUR QUE LE MOUVEMENT CONTINUE.

AXIOME 74

APPRENDRE NÉCESSITE UNE RANDOMITÉ OPTIMALE.

AXIOME 75

LES FACTEURS IMPORTANTS DE TOUTE ZONE DE RANDOMITÉ SONT L'EFFORT ET LE CONTRE-EFFORT.

(*Note* : ils sont distincts des perceptions approximatives de l'effort.)

AXIOME 76

LA RANDOMITÉ PARMIS LES ORGANISMES EST VITALE POUR LA SURVIE CONTINUE DE TOUS LES ORGANISMES.

AXIOME 77

THÊTA AFFECTE L'ORGANISME, LES AUTRES ORGANISMES ET L'UNIVERS PHYSIQUE EN TRANSPOSANT DES FAC-SIMILÉS THÊTALS EN EFFORTS PHYSIQUES OU EN RANDOMITÉ D'EFFORTS.

DÉFINITION : LE DEGRÉ DE RANDOMITÉ SE MESURE À LA RANDOMITÉ DES VECTEURS D'EFFORT AU SEIN MÊME DE L'ORGANISME, PARMIS DES ORGANISMES, DES RACES OU DES ESPÈCES D'ORGANISMES OU ENTRE DES ORGANISMES ET L'UNIVERS PHYSIQUE.

AXIOME 78

L'INTENSITÉ DE LA RANDOMITÉ EST INVERSEMENT PROPORTIONNELLE AU TEMPS PENDANT LEQUEL ELLE A LIEU, MODIFIÉE PAR L'EFFORT TOTAL DE LA ZONE.

AXIOME 79

LA RANDOMITÉ INITIALE PEUT ÊTRE RENFORCÉE PAR DES RANDOMITÉS PLUS OU MOINS GRANDES.

AXIOME 80

DES ZONES DE RANDOMITÉ EXISTENT SOUS FORME DE CHAÎNES DE SIMILITUDES ÉCHELONNÉES DANS LE TEMPS. CELA PEUT ÊTRE VRAI DES MOTS ET DES ACTIONS CONTENUS DANS CES RANDOMITÉS. CHACUN D'EUX PEUT AVOIR SA PROPRE CHAÎNE ÉCHELONNÉE DANS LE TEMPS.

AXIOME 81

LA SANTÉ D'ESPRIT CONSISTE EN UNE RANDOMITÉ OPTIMALE.

AXIOME 82

IL Y A ABERRATION DANS LA MESURE OÙ IL Y A RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE DANS L'ENVIRONNEMENT OU DANS LES DONNÉES PASSÉES D'UN ORGANISME, D'UN GROUPE OU D'UNE ESPÈCE, ET ELLE EST MODIFIÉE PAR L'AUTODÉTERMINATION INHÉRENTE À CET ORGANISME, À CE GROUPE OU À CETTE ESPÈCE.

AXIOME 83

L'AUTODÉTERMINATION D'UN ORGANISME EST FONCTION DE SON CAPITAL THÊTA, MODIFIÉE PAR LA RANDOMITÉ NÉGATIVE OU POSITIVE DANS SON ENVIRONNEMENT OU DANS SON EXISTENCE.

AXIOME 84

L'AUTODÉTERMINATION D'UN ORGANISME EST ACCRUE PAR UNE RANDOMITÉ OPTIMALE DE CONTRE-EFFORTS.

AXIOME 85

L'AUTODÉTERMINATION D'UN ORGANISME EST RÉDUITE PAR LA RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE DES CONTRE-EFFORTS DE L'ENVIRONNEMENT.

AXIOME 86

LA RANDOMITÉ COMPREND À LA FOIS LA RANDOMITÉ DES EFFORTS ET LE VOLUME DES EFFORTS.

(*Note* : une zone de randomité peut comprendre une grande quantité de confusion ; mais, sans aucun volume énergétique, la confusion elle-même est négligeable.)

AXIOME 87

LE CONTRE-EFFORT LE PLUS ACCEPTABLE POUR UN ORGANISME EST CELUI QUI SEMBLE LE PLUS AIDER À LA RÉALISATION DE SON BUT.

AXIOME 88

UNE ZONE DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE SÉRIEUSE PEUT OCCLURE LES DONNÉES RELATIVES À N'IMPORTE LEQUEL DES SUJETS DE CETTE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE ANTÉRIEURS À CETTE ZONE.

(*Note* : mécanismes d'occlusion de vies antérieures, de perceptiques, d'incidents spécifiques, etc.)

AXIOME 89

LA RESTIMULATION DE LA RANDOMITÉ POSITIVE, NÉGATIVE OU OPTIMALE PEUT PROVOQUER, RESPECTIVEMENT, UN ACCROISSEMENT DE LA RANDOMITÉ POSITIVE, NÉGATIVE OU OPTIMALE DANS L'ORGANISME.

AXIOME 90

UNE ZONE DE RANDOMITÉ PEUT PRENDRE UNE AMPLEUR SUFFISANTE POUR APPARAÎTRE À L'ORGANISME COMME ÉTANT DE LA DOULEUR, TOUT DÉPEND DE SES BUTS.

AXIOME 91

LA RANDOMITÉ PASSÉE PEUT S'IMPOSER À L'ORGANISME PRÉSENT SOUS FORME DE FAC-SIMILÉS THÉTALS.

AXIOME 92

L'ENGRAMME EST UNE ZONE SÉRIEUSE DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE D'UNE AMPLEUR SUFFISANTE POUR PROVOQUER L'INCONSCIENCE.

AXIOME 93

L'INCONSCIENCE EST UN EXCÈS DE RANDOMITE IMPOSÉ PAR UN CONTRE-EFFORT DE FORCE SUFFISANTE POUR OBSCURCIR LA CONSCIENCE ET DIRIGER

LES FONCTIONS DE L'ORGANISME PAR L'INTERMÉDIAIRE DU CENTRE DE CONTRÔLE DU MENTAL.

AXIOME 94

TOUT CONTRE-EFFORT QUI DÉSORGANISE LE CONTRÔLE EXERCÉ PAR L'ORGANISME SUR LUI-MÊME OU SUR SON ENVIRONNEMENT PROVOQUE UNE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE OU, S'IL EST D'UNE AMPLÉUR SUFFISANTE, EST UN ENGRAMME.

AXIOME 95

LA RESTIMULATION D'ENGRAMMES PASSÉS EST DUE À LA PERCEPTION, PAR LE CENTRE DE CONTRÔLE, DE CIRCONSTANCES SIMILAIRES À CES ENGRAMMES DANS L'ENVIRONNEMENT PRÉSENT.

AXIOME 96

UN ENGRAMME EST UN FAC-SIMILÉ THÉTAL D'ATOMES ET DE MOLÉCULES EN DÉRANGEMENT.

AXIOME 97

LES ENGRAMMES FIXENT LA RÉACTION ÉMOTIONNELLE EN LUI DONNANT LA QUALITÉ DE LA RÉACTION ÉMOTIONNELLE QU'A EUE L'ORGANISME AU MOMENT DE LA RÉCEPTION DU CONTRE-EFFORT.

AXIOME 98

UNE RÉACTION ÉMOTIONNELLE LIBRE DÉPEND D'UNE RANDOMITÉ OPTIMALE. ELLE DÉPEND DE L'ABSENCE D'ENGRAMMES OU DE LEUR NON-RESTIMULATION.

AXIOME 99

LES FAC-SIMILÉS THÊTALS PEUVENT SE RECOMBINER SOUS FORME DE NOUVEAUX SYMBOLES.

AXIOME 100

LE LANGAGE EST LA SYMBOLISATION DE L'EFFORT.

AXIOME 101

LA FORCE DU LANGAGE DEPEND DE LA FORCE QUI A ACCOMPAGNÉ SA DÉFINITION.

(*Note* : c'est le contre-effort, et non le langage, qui est aberrant.)

AXIOME 102

L'ENVIRONNEMENT PEUT OCCLURE LE CONTRÔLE CENTRAL DE TOUT ORGANISME ET PRENDRE LE CONTRÔLE DES COMMANDES MOTRICES DE CET ORGANISME. (ENGRAMME, RESTIMULATION, LOCKS, HYPNOSE.)

AXIOME 103

L'INTELLIGENCE DÉPEND DE L'APTITUDE À SÉLECTIONNER DES DONNÉES ORDONNÉES OU DÉSORDONNÉES DANS UNE ZONE DE RANDOMITÉ, ET À DÉCOUVRIR AINSI UNE SOLUTION QUI RÉDUISE TOUTE LA RANDOMITÉ DE CETTE ZONE.

AXIOME 104

ON RECONNAÎT LA PERSISTANCE À L'APTITUDE DU MENTAL À PASSER DE LA SOLUTION À L'ACTION PHYSIQUE EN VUE D'ATTEINDRE DES BUTS.

AXIOME 105

UNE DONNÉE INCONNUE PEUT PRODUIRE DES DONNÉES DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE.

AXIOME 106

L'INTRODUCTION D'UN FACTEUR OU D'UNE FORCE ARBITRAIRE SANS TENIR COMPTE DES LOIS NATURELLES DU CORPS OU DE LA ZONE OÙ CET ARBITRAIRE EST INTRODUIT ENTRAÎNE UNE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE.

AXIOME 107

LA CONFUSION ENTOURANT DES DONNÉES DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE DÉPEND D'UNE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE ANTÉRIEURE OU DE L'ABSENCE DE DONNÉES.

AXIOME 108

DES EFFORTS INHIBÉS OU IMPOSÉS PAR DES EFFORTS EXTÉRIEURS ENTRAÎNENT UNE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE D'EFFORTS.

AXIOME 109

LE COMPORTEMENT EST MODIFIÉ PAR LES CONTRE-EFFORTS QUI ONT HEURTÉ L'ORGANISME.

AXIOME 110

LES COMPOSANTES DE THÊTA SONT L'AFFINITÉ, LA RÉALITÉ ET LA COMMUNICATION.

AXIOME 111

L'AUTODÉTERMINATION CONSISTE EN UN MAXIMUM D'AFFINITÉ, DE RÉALITÉ ET DE COMMUNICATION.

AXIOME 112

L'AFFINITÉ EST LA COHÉSION DE THÊTA.

L'affinité se manifeste sous forme de reconnaissance par les organismes d'une similitude d'efforts et de buts parmi ces mêmes organismes.

AXIOME 113

LA RÉALITÉ EST L'ACCORD RELATIF AUX PERCEPTIONS ET AUX DONNÉES EXISTANT DANS L'UNIVERS PHYSIQUE.

Nous ne pouvons être sûrs que des choses que nous avons d'un commun accord reconnues comme réelles. L'accord est l'essence de la réalité.

AXIOME 114

LA COMMUNICATION EST L'ÉCHANGE DE PERCEPTIONS ENTRE LES ORGANISMES PAR L'ENTREMISE DE L'UNIVERS MATÉRIEL OU LA PERCEPTION DE L'UNIVERS MATÉRIEL PAR LES CANAUX SENSORIELS.

AXIOME 115

L'AUTODÉTERMINATION EST LE CONTRÔLE THÉTAL DE L'ORGANISME.

AXIOME 116

UN EFFORT AUTODÉTERMINÉ EST UN CONTRE-EFFORT AUTREFOIS REÇU PAR L'ORGANISME ET INTÉGRÉ À L'ORGANISME POUR SON USAGE CONSCIENT.

AXIOME 117

LES COMPOSANTES DE L'AUTODÉTERMINATION SONT L'AFFINITÉ, LA COMMUNICATION ET LA RÉALITÉ.

L'autodétermination se manifeste dans chaque Dynamique.

AXIOME 118

UN ORGANISME NE PEUT DEVENIR ABERRÉ QUE S'IL A DONNÉ SON ACCORD À CETTE ABERRATION, S'EST TROUVÉ EN COMMUNICATION AVEC UNE SOURCE D'ABERRATION ET A ÉPROUVÉ DE L'AFFINITÉ POUR L'ABERRATEUR.

AXIOME 119

L'ACCORD AVEC TOUTE SOURCE DE CONTRE OU DE PRO-SURVIE POSTULE POUR L'ORGANISME UNE NOUVELLE RÉALITÉ.

AXIOME 120

LES VOIES, LES PENSÉES ET LES ACTIONS DE NON-SURVIE NÉCESSITENT UN EFFORT NON-OPTIMUM.

AXIOME 121

CHAQUE PENSÉE A ÉTÉ PRÉCÉDÉE PAR UNE ACTION PHYSIQUE.

AXIOME 122

LE MENTAL FAIT AVEC LA PENSÉE CE QU'IL A FAIT AVEC LES ENTITÉS EXISTANT DANS L'UNIVERS PHYSIQUE.

AXIOME 123

TOUT EFFORT RELATIF À LA DOULEUR EST RELATIF À LA PERTE.

Les organismes s'accrochent à la douleur et aux engrammes dans un effort latent pour empêcher la perte d'une partie de l'organisme. Toute perte est perte de mouvement.

AXIOME 124

LA QUANTITÉ DE CONTRE-EFFORT QUE PEUT SURMONTER L'ORGANISME EST PROPORTIONNELLE AU CAPITAL THÊTA DE L'ORGANISME, MODIFIÉE PAR L'ÉTAT PHYSIQUE DE CET ORGANISME.

AXIOME 125

UN CONTRE-EFFORT EXCESSIF OPPOSÉ À L'EFFORT DE L'ORGANISME VIVANT PRODUIT L'INCONSCIENCE.

COROLLAIRE : L'INCONSCIENCE ENTRAÎNE, PAR LE CONTRE-EFFORT, L'OPPRESSION DU CENTRE DE CONTRÔLE DE L'ORGANISME.

DÉFINITION : LE CENTRE DE CONTRÔLE DE L'ORGANISME PEUT SE DÉFINIR COMME LE POINT DE CONTACT ENTRE THÊTA ET L'UNIVERS PHYSIQUE : C'EST

CE CENTRE QUI EST CONSCIENT D'ÊTRE CONSCIENT ET QUI A LA CHARGE ET LA RESPONSABILITÉ DE L'ORGANISME RELATIVEMENT À TOUTES SES DYNAMIQUES.

AXIOME 126

LES PERCEPTIONS SONT TOUJOURS REÇUES PAR LE CENTRE DE CONTRÔLE DE L'ORGANISME, QUE CELUI-CI SOIT OU NON AUX COMMANDES DE L'ORGANISME À CE MOMENT-LÀ.

Nous avons là une explication de l'adoption de valences.

AXIOME 127

TOUTES LES PERCEPTIONS QUI ATTEIGNENT LES CANAUX SENSORIELS DE L'ORGANISME SONT ENREGISTRÉES ET EMMAGASINÉES AU MOYEN DE FAC-SIMILÉS THÉTALS.

DÉFINITION: LA PERCEPTION EST LE PROCESSUS QUI CONSISTE À ENREGISTRER DES DONNÉES DE L'UNIVERS PHYSIQUE ET À LES EMMAGASINER SOUS FORME DE FAC-SIMILÉS THÉTALS.

DÉFINITION: LE RAPPEL EST LE PROCESSUS QUI CONSISTE À RECOUVRER DES PERCEPTIONS.

AXIOME 128

TOUT ORGANISME PEUT SE RAPPELER TOUT CE QU'IL A PERÇU.

AXIOME 129

UN ORGANISME DÉRANGÉ PAR LA RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE EST PAR LA SUITE ÉLOIGNÉ DU CENTRE D'ENREGISTREMENT DES PERCEPTIONS.

L'éloignement accru entraîne les occlusions des perceptions. On peut percevoir les choses dans le temps présent, mais, parce qu'elles ont été enregistrées après avoir contourné la perception thétale de l'unité de conscience, il sera impossible de s'en rappeler bien qu'elles soient enregistrées.

AXIOME 130

SEULS DES FAC-SIMILÉS THÉTALS DE CONTRE-EFFORT S'INTERPOSENT ENTRE LE CENTRE DE CONTRÔLE ET SES RAPPELS.

AXIOME 131

TOUT CONTRE-EFFORT REÇU DANS UN CENTRE DE CONTRÔLE EST TOUJOURS ACCOMPAGNÉ DE TOUS LES PERCEP-TIQUES.

AXIOME 132

LES CONTRE-EFFORTS EMPREINTS DE RANDOMITÉ QUI S'OPPOSENT À UN ORGANISME ET LES PERCEPTIONS MÉLANGÉES DANS CETTE RANDOMITÉ PEUVENT RÉEXERCER LEUR FORCE SUR UN ORGANISME, UNE FOIS RESTIMULÉS.

DÉFINITION: LA RESTIMULATION EST LA RÉACTIVATION D'UN CONTRE-EFFORT PASSÉ PAR L'APPARITION, DANS L'ENVIRONNEMENT DE L'ORGANISME, D'UNE SIMILITUDE AVEC LE CONTENU DE LA ZONE DE RANDOMITÉ PASSÉE.

AXIOME 133

SEULE L'AUTODÉTERMINATION ENGENDRE LE MÉCANISME DE LA RESTIMULATION.

AXIOME 134

LA RÉACTIVATION D'UNE ZONE DE RANDOMITÉ PASSÉE IMPOSE À L'ORGANISME L'EFFORT ET LES PERCEPTIONS.

AXIOME 135

L'ACTIVATION D'UNE ZONE DE RANDOMITÉ S'ACCOMPLIT D'ABORD PAR LES PERCEPTIONS, PUIS PAR LA DOULEUR, ET FINALEMENT PAR L'EFFORT.

AXIOME 136

LE MENTAL EST PLASTIQUEMENT CAPABLE D'ENREGISTRER TOUS LES EFFORTS ET TOUS LES CONTRE-EFFORTS.

AXIOME 137

UN CONTRE-EFFORT ACCOMPAGNÉ DE SUFFISAMMENT DE FORCE (SOUMISE À DE LA RANDOMITÉ) IMPRIME LE FAC-SIMILÉ DE LA PERSONNALITÉ DU CONTRE-EFFORT DANS LE MENTAL D'UN ORGANISME.

AXIOME 138

L'ABERRATION EST LE DEGRÉ DE RANDOMITÉ RÉSIDUELLE, POSITIVE OU NÉGATIVE, ACCUMULÉE PAR L'ACTION D'AUTRES ORGANISMES OU DE L'UNIVERS PHYSIQUE (MATÉRIEL) D'IMPOSER, D'INHIBER OU D'ASSISTER SANS RAISON DES EFFORTS.

L'aberration est due à ce qui est fait à l'individu, non à ce que fait l'individu, plus à son autodétermination relativement à ce qui lui a été fait.

AXIOME 139

LE COMPORTEMENT ABERRÉ CONSISTE EN UN EFFORT DESTRUCTIF DIRIGÉ VERS DES DONNÉES OU DES ENTITÉS DE PRO-SURVIE DANS N'IMPORTE QUELLE DYNAMIQUE, OU EN UN EFFORT DIRIGÉ VERS LA SURVIE DE DONNÉES OU D'ENTITÉS DE CONTRE-SURVIE POUR N'IMPORTE QUELLE DYNAMIQUE.

AXIOME 140

UNE VALENCE EST UNE PERSONNALITÉ SOUS FORME DE FAC-SIMILÉ RENDUE CAPABLE DE FORCE PAR LE CONTRE-EFFORT DU MOMENT DE RÉCEPTION DANS LA RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE DE L'INCONSCIENCE.

Les valences aident ou inhibent l'organisme, ou le soumettent à des compulsions.

UN CENTRE DE CONTRÔLE N'EST PAS UNE VALENCE.

AXIOME 141

L'EFFORT D'UN CENTRE DE CONTRÔLE EST DIRIGÉ VERS UN BUT, AU TRAVERS D'UN ESPACE DÉFINI, EN TANT QU'INCIDENT RECONNU DANS LE TEMPS.

AXIOME 142

UN ORGANISME EST AUSSI SAIN ET ÉQUILIBRÉ QU'IL EST AUTODÉTERMINÉ.

Le contrôle exercé par l'environnement sur les commandes motrices de l'organisme inhibe l'aptitude de l'organisme à changer lorsque l'environnement change, étant donné que l'organisme s'efforcera d'aller de l'avant avec un seul ensemble de réponses, alors qu'il a besoin d'en créer un autre de façon autodéterminée pour survivre dans un environnement.

AXIOME 143

TOUTE ACTION D'APPRENDRE S'EFFECTUE PAR DE L'EFFORT AU HASARD.

AXIOME 144

UN CONTRE-EFFORT PRODUISANT SUFFISAMMENT DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE À ENREGISTRER EST ENREGISTRÉ AVEC UN INDEX D'ESPACE ET DE TEMPS AUSSI CACHÉ QUE LE RESTE DE SON CONTENU.

AXIOME 145

LORSQU'UN CONTRE-EFFORT PRODUISANT SUFFISAMMENT DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE EST ACTIVÉ PAR LA RESTIMULATION, IL

EXERCE SON ACTION CONTRE L'ENVIRONNEMENT OU L'ORGANISME SANS CONSIDÉRER L'ESPACE NI LE TEMPS, MAIS SEULEMENT LES PERCEPTIONS RÉACTIVÉES.

AXIOME 146

LES CONTRE-EFFORTS SONT DIRIGÉS VERS L'EXTÉRIEUR DE L'ORGANISME JUSQU'À CE QU'ILS SOIENT DAVANTAGE EMPREINTS DE RANDOMITÉ PAR L'ENVIRONNEMENT, AUQUEL MOMENT ILS EXERCENT À NOUVEAU LEUR ACTION CONTRE LE CENTRE DE CONTRÔLE.

AXIOME 147

LE MENTAL D'UN ORGANISME N'EMPLOIE EFFICACEMENT DES CONTRE-EFFORTS QUE TANT QUE LA RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE N'EXISTE PAS EN QUANTITÉ SUFFISANTE POUR CACHER LA DIFFÉRENCIATION DES FACSIMILÉS CRÉÉS.

AXIOME 148

L'ÉNERGIE VITALE APPREND LES LOIS PHYSIQUES UNIQUEMENT EN ENTRANT EN COLLISION AVEC L'UNIVERS PHYSIQUE, CE QUI PRODUIT UNE RANDOMITÉ, ET EN SE RETIRANT DE CETTE COLLISION.

AXIOME 149

LA VIE DÉPEND, POUR SA SURVIE, D'UN ALIGNEMENT DES VECTEURS DE FORCE ORIENTÉS VERS LA SURVIE, ET DE L'ÉLIMINATION DES VECTEURS DE FORCE ORIENTÉS VERS LA MORT.

COROLLAIRE : LA VIE, POUR SUCCOMBER, DÉPEND D'UN ALIGNEMENT DES VECTEURS DE FORCE ORIENTÉS VERS LA MORT ET DE L'ÉLIMINATION DES VECTEURS DE FORCE ORIENTÉS VERS LA SURVIE.

AXIOME 150

TOUTE ZONE DE RANDOMITÉ ATTIRE À ELLE DES SITUATIONS QUI LUI SONT SIMILAIRES, QUI NE CONTIENNENT PAS D'EFFORTS VÉRITABLES, MAIS UNIQUEMENT DES PERCEPTIONS.

AXIOME 151

LE FAIT QU'UN ORGANISME AIT POUR BUT DE SURVIVRE OU DE SUCCOMBER DÉPEND DE LA QUANTITÉ DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE QU'IL A RÉACTIVÉE (NON RÉSIDUELLE).

AXIOME 152

LA SURVIE S'EFFECTUE UNIQUEMENT PAR LE MOUVEMENT.

AXIOME 153

DANS L'UNIVERS PHYSIQUE, L'ABSENCE DE MOUVEMENT EST ÉVANOUISSEMENT.

AXIOME 154

LA MORT EST POUR LA VIE L'ÉQUIVALENT D'UNE ABSENCE TOTALE DE MOUVEMENT MOTIVÉ PAR LA VIE.

AXIOME 155

L'ACQUISITION DE MATIÈRE ET D'ÉNERGIE DE PRO-SURVIE OU D'ORGANISMES DE PRO-SURVIE DANS L'ESPACE ET LE TEMPS SIGNIFIE UNE AUGMENTATION DE MOUVEMENT.

AXIOME 156

LA PERTE DE MATIÈRE ET D'ÉNERGIE DE PRO-SURVIE OU D'ORGANISMES DE PRO-SURVIE DANS L'ESPACE ET LE TEMPS SIGNIFIE UNE DIMINUTION DE MOUVEMENT.

AXIOME 157

L'ACQUISITION OU LA PROXIMITÉ DE MATIÈRE, D'ÉNERGIE OU D'ORGANISMES QUI AIDENT LA SURVIE D'UN ORGANISME AUGMENTE LES POTENTIELS DE SURVIE D'UN ORGANISME.

AXIOME 158

L'ACQUISITION OU LA PROXIMITÉ DE MATIÈRE, D'ÉNERGIE OU D'ORGANISMES QUI INHIBENT LA SURVIE D'UN ORGANISME DIMINUE SON POTENTIEL DE SURVIE.

AXIOME 159

L'ENRICHISSEMENT EN ÉNERGIE, MATIÈRE OU ORGANISMES DE SURVIE AUGMENTE LA LIBERTÉ D'UN ORGANISME.

AXIOME 160

LA RÉCEPTION OU LA PROXIMITÉ D'ÉNERGIE, DE MATIÈRE OU DE TEMPS DE NON-SURVIE DIMINUE LA LIBERTÉ DE MOUVEMENT D'UN ORGANISME.

AXIOME 161

LE CENTRE DE CONTRÔLE S'EFFORCE D'ARRÊTER OU D'ALLONGER LE TEMPS, D'ÉTENDRE OU DE CONTRACTER L'ESPACE ET D'AUGMENTER OU DE DIMINUER L'ÉNERGIE ET LA MATIÈRE.

C'est une source première d'invalidation, et c'est aussi une source première d'aberration.

AXIOME 162

LA DOULEUR EST L'ENTRAVE D'UNE INTENSITÉ CONSIDÉRABLE D'UN EFFORT PAR UN CONTRE-EFFORT, QUE CET EFFORT DOIVE RESTER IMMOBILE OU DEMEURER EN MOUVEMENT.

AXIOME 163

LA PERCEPTION, Y COMPRIS LA DOULEUR, PEUT ÊTRE ÉLIMINÉE D'UNE ZONE DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE EN LAISSANT MALGRÉ TOUT L'EFFORT ET LE CONTRE-EFFORT DE CETTE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE.

AXIOME 164

LA RATIONALITÉ DU MENTAL DÉPEND D'UNE RÉACTION OPTIMALE ENVERS LE TEMPS.

DÉFINITION : LA SANTÉ D'ESPRIT, SUPPUTATION DE FUTURS.

DÉFINITION : NÉVROSE, SUPPUTATION DU TEMPS PRÉSENT UNIQUEMENT.

DÉFINITION : PSYCHOSE, SUPPUTATION DE SITUATIONS PASSÉES UNIQUEMENT.

AXIOME 165

LA SURVIE N'A RAPPORT QU'AU FUTUR.

COROLLAIRE : SUCCOMBER N'A DE RAPPORT QU'AVEC LE PRÉSENT ET LE PASSÉ.

AXIOME 166

UN INDIVIDU EST HEUREUX DANS LA MESURE OU IL PEUT PERCEVOIR DES POTENTIELS DE SURVIE DANS LE FUTUR.

AXIOME 167

À MESURE QUE LES BESOINS D'UN ORGANISME SONT SATISFAITS, IL S'ÉLÈVE DE PLUS EN PLUS DANS SES EFFORTS À TRAVERS LES DYNAMIQUES.

Un organisme qui atteint à l'A.R.C. avec lui-même peut mieux atteindre à l'A.R.C. avec le sexe dans le futur ; ayant atteint cela, il peut atteindre à l'A.R.C. avec des groupes ; ayant atteint cela, il peut atteindre à l'A.R.C. avec l'humanité, etc.

AXIOME 168

L'AFFINITÉ, LA RÉALITÉ ET LA COMMUNICATION CO-EXISTENT EN UNE RELATION INEXTRICABLE.

La relation de co-existence entre l'affinité, la réalité et la communication est telle qu'aucune d'elles ne peut être augmentée sans augmenter les deux autres ; et qu'aucune ne peut être réduite sans réduire les deux autres.

AXIOME 169

TOUT PRODUIT ESTHÉTIQUE EST UN FAC-SIMILÉ SYMBOLIQUE OU UNE COMBINAISON DE FAC-SIMILÉS DE THÊTA OU D'UNIVERS PHYSIQUES SOUMIS À DIVERSES RANDOMITÉS ET À DIVERS VOLUMES DE RANDOMITÉ, AVEC L'EFFET COMBINÉ DES TONS.

AXIOME 170

UN PRODUIT ESTHÉTIQUE EST UNE INTERPRÉTATION DES UNIVERS PAR LE MENTAL D'UN INDIVIDU OU D'UN GROUPE.

AXIOME 171

L'ILLUSION EST LA POSTULATION D'ÉVÉNEMENTS PAR L'IMAGINATION DANS DES ZONES DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE.

AXIOME 172

LES RÊVES SONT LA RECONSTRUCTION DE ZONES DE RANDOMITÉ PAR L'IMAGINATION, OU LA RESYMBOLISATION DES EFFORTS DE THÊTA.

AXIOME 173

UN MOUVEMENT EST CRÉÉ PAR LE DEGRÉ DE RANDOMITÉ OPTIMALE INTRODUIT PAR LE CONTRE-EFFORT OPPOSÉ À L'EFFORT D'UN ORGANISME.

AXIOME 174

LE MEST, QUI A ÉTÉ MOBILISÉ PAR LES FORMES VIVANTES, EST EN PLUS GRANDE AFFINITÉ AVEC LES ORGANISMES VIVANTS QUE LE MEST NON-MOBILISÉ.

AXIOME 175

TOUTES LES PERCEPTIONS, TOUTES LES CONCLUSIONS ET TOUS LES MOMENTS D'EXISTENCE PASSÉS, Y COMPRIS CEUX DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE, PEUVENT ÊTRE RECOUVRÉS PAR LE CENTRE DE CONTRÔLE DE L'ORGANISME.

AXIOME 176

L'APTITUDE D'UN ORGANISME À PRODUIRE DES EFFORTS DE SURVIE EST AFFECTÉE PAR LES DEGRÉS DE RANDOMITÉ EXISTANT DANS SON PASSÉ. (CELA INCLUT LE FAIT D'APPRENDRE.)

AXIOME 177

DES ZONES DE RANDOMITÉ PASSÉE, POSITIVE OU NÉGATIVE, PEUVENT ÊTRE RECONTACTÉES PAR LE CENTRE DE CONTRÔLE D'UN ORGANISME, ET LA RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE PEUT EN ÊTRE ÉLIMINÉE.

AXIOME 178

L'ÉLIMINATION DE LA RANDOMITÉ PASSÉE, POSITIVE OU NÉGATIVE, PERMET AU CENTRE DE CONTRÔLE D'UN ORGANISME D'ACCOMPLIR SES PROPRES EFFORTS EN DIRECTION DE BUTS DE SURVIE.

AXIOME 179

L'ÉLIMINATION DE L'EFFORT AUTODÉTERMINÉ D'UNE ZONE PASSÉE DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE RÉDUIT À NÉANT L'EFFICACITÉ DE CETTE ZONE.

AXIOME 180

LA DOULEUR EST LA RANDOMITÉ PRODUITE PAR DES CONTRE-EFFORTS SOUDAINS OU VIOLENTS.

AXIOME 181

LA DOULEUR EST EMMAGASINÉE SOUS FORME DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE.

AXIOME 182

LA DOULEUR, ZONE DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE, PEUT S'IMPOSER DE NOUVEAU À L'ORGANISME.

AXIOME 183

LA DOULEUR PASSÉE PERD TOUT EFFET SUR L'ORGANISME LORSQU'ON S'ADRESSE À LA RANDOMITÉ DE LA ZONE CONCERNÉE ET QU'ON L'ORDONNE.

AXIOME 184

PLUS LA ZONE DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE EST ANCIENNE, PLUS GRAND ÉTAIT L'EFFORT ENGENDRÉ PAR SOI POUR LA REPOUSSER.

AXIOME 185

DES ZONES ULTÉRIEURES DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE NE PEUVENT ÊTRE RÉ-ORDONNÉES AISÉMENT TANT QUE LES ZONES ANTÉRIEURES NE LE SONT PAS.

AXIOME 186

DES ZONES DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE VOIENT LEUR ACTIVITÉ ACCRUE LORSQUE DES PERCEPTIONS SIMILAIRES Y SONT INTRODUITES.

AXIOME 187

LES ZONES PASSÉES DE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE PEUVENT ÊTRE RÉDUITES ET ORDONNÉES QUAND ON S'Y ADRESSE DANS LE TEMPS PRÉSENT.

AXIOME 188

LE BIEN ABSOLU ET LE MAL ABSOLU N'EXISTENT PAS DANS L'UNIVERS M.E.S.T.

AXIOME 189

CE QUI EST BON POUR UN ORGANISME PEUT SE DÉFINIR COMME ÉTANT CE QUI FAVORISE LA SURVIE DE CET ORGANISME.

COROLLAIRE : LE MAL PEUT SE DÉFINIR COMME ÉTANT CE QUI INHIBE L'ORGANISME OU Y INTRODUIT DE LA RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE, CE QUI VA À L'ENCONTRE DES MOTIVATIONS DE SURVIE DE L'ORGANISME.

AXIOME 190

LE BONHEUR CONSISTE À ORDONNER UNE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE JUSQU'ALORS REBELLE. NI L'ACTE NI L'ACTION D'ATTEINDRE À LA SURVIE, NI L'ACCOMPLISSEMENT DE CET ACTE LUI-MÊME N'APPORTENT LE BONHEUR.

AXIOME 191

LA CONSTRUCTION EST UN ALIGNEMENT DE DONNÉES.

COROLLAIRE : LA DESTRUCTION EST UNE RANDOMITÉ POSITIVE OU NÉGATIVE DE DONNÉES.

L'effort de construction est l'alignement dirigé vers la survie de l'organisme, lequel procède à cet alignement.

La destruction est l'effort d'introduire de la randomité dans une zone.

AXIOME 192

LE COMPORTEMENT DE SURVIE OPTIMUM CONSISTE EN L'EFFORT ACCOMPLI DANS L'INTÉRÊT DE LA SURVIE MAXIMALE DE TOUT CE QUI TOUCHE AUX DYNAMIQUES.

AXIOME 193

LA SOLUTION DE SURVIE OPTIMALE À TOUT PROBLÈME CONSISTERAIT À ATTEINDRE LE PLUS HAUT NIVEAU DE SURVIE POSSIBLE POUR CHAQUE DYNAMIQUE IMPLIQUÉE.

AXIOME 194

LA VALEUR DE TOUT ORGANISME CONSISTE EN SA VALEUR POUR LA SURVIE DE SON PROPRE THÊTA DANS TOUTE DYNAMIQUE.

LES PRÉLOGIQUES - (LES Q)

Q 1

L'AUTODÉTERMINATION EST LE DÉNOMINATEUR COMMUN A TOUTES LES IMPULSIONS VITALES.

(a) DÉFINITION DE L'AUTODÉTERMINATION : L'APTITUDE À LOCALISER L'ÉNERGIE ET LA MATIÈRE DANS L'ESPACE ET LE TEMPS, ET AUSSI L'APTITUDE À CRÉER DE L'ESPACE ET DU TEMPS POUR Y CRÉER ET Y LOCALISER DE L'ÉNERGIE ET DE LA MATIÈRE.

(b) L'IDENTIFICATION DE LA SOURCE DE CE QUI PLACE LA MATIÈRE ET L'ÉNERGIE ET DE CE QUI EST À L'ORIGINE DE L'ESPACE ET DU TEMPS N'EST PAS NÉCESSAIRE À LA RÉOLUTION DE CE PROBLÈME POUR L'INSTANT.

Q 2

THÊTA CRÉE L'ESPACE, L'ÉNERGIE ET LES OBJETS PAR POSTULATS.

Q 3

LES UNIVERS SONT CRÉÉS PAR L'APPLICATION DE L'AUTODÉTERMINATION AUX HUIT DYNAMIQUES.

Q 4

L'AUTODÉTERMINATION, APPLIQUÉE, CRÉERA, MODIFIERA, CONSERVERA ET DÉTRUIRA PROBABLEMENT LES UNIVERS.

Q 5

LE CYCLE D'ACTION EST UNE DES APTITUDES D'UN THÉTAN. UN CYCLE D'ACTION VA DE 40,0 À 0,0 SUR L'ECHELLE DES TONS. UN CYCLE D'ACTION COMPREND LA CRÉATION, LA CROISSANCE, LA CONSERVATION, LA DÉCRÉPITUDE ET LA MORT OU LA DESTRUCTION DE L'ÉNERGIE ET DE LA MATIÈRE DANS UN ESPACE. LES CYCLES D'ACTION PRODUISENT LE TEMPS.

Note : Cette édition rétablit les numéros des Qs tels qu'on les trouve dans les conférences du cours de doctorat de Philadelphie de décembre 1952.

LES AXIOMES DE LA SCIENTOLOGIE

AXIOME 1

LA VIE EST FONDAMENTALEMENT UN STATIQUE.

Définition : Un Statique de vie n'a ni masse, ni mouvement, ni longueur d'onde, ni localisation dans l'espace ou dans le temps. Il possède l'aptitude à postuler et à percevoir.

AXIOME 2

LE STATIQUE EST CAPABLE DE CONSIDÉRATIONS, DE POSTULATS ET D'OPINIONS.

AXIOME 3

L'ESPACE, L'ÉNERGIE, LES OBJETS, LA FORME ET LE TEMPS SONT LE PRODUIT DE CONSIDÉRATIONS FORMULÉES ET/OU CONVENUES OU NON PAR LE STATIQUE, ET NE SONT PERÇUS QUE PARCE QUE LE STATIQUE CONSIDÈRE QU'IL PEUT LES PERCEVOIR.

AXIOME 4

L'ESPACE EST UN POINT DE VUE DE DIMENSION.

AXIOME 5

L'ÉNERGIE CONSISTE EN PARTICULES POSTULÉES DANS L'ESPACE.

AXIOME 6

LES OBJETS CONSISTENT EN PARTICULES GROUPÉES.

AXIOME 7

LE TEMPS EST FONDAMENTALEMENT UN POSTULAT QUE L'ESPACE ET LES PARTICULES PERSISTERONT.

AXIOME 8

L'APPARENCE DU TEMPS EST LE CHANGEMENT DE POSITION DES PARTICULES DANS L'ESPACE.

AXIOME 9

LE CHANGEMENT EST LA MANIFESTATION PREMIÈRE DU TEMPS.

AXIOME 10

LE BUT SUPRÊME DANS CET UNIVERS EST LA CRÉATION D'UN EFFET.

AXIOME 11

LES CONSIDÉRATIONS QUI ENGENDRENT LES CONDITIONS D'EXISTENCE SONT AU NOMBRE DE QUATRE.

(a) L'AS-IS-NESS est la condition de création immédiate sans persistance, et la condition d'existence qui se manifeste au moment de la création et au moment de la destruction, et elle diffère des autres considérations en ce qu'elle ne contient pas de survie.

(b) L'ALTER-IS-NESS est la considération qui introduit le changement, et donc le temps et la persistance, dans un AS-IS-NESS, afin d'obtenir la persistance.

(c) L'IS-NESS est une apparence d'existence provoquée par la modification continue d'un AS-IS-NESS. C'est ce qu'on appelle, lorsqu'elle est reconnue d'un commun accord, la Réalité.

(d) Le NOT-IS-NESS est l'effort qui consiste à manier un IS-NESS en réduisant sa condition par l'emploi de la force. C'est une apparence et elle ne saurait entièrement vaincre un IS-NESS.

AXIOME 12

LA CONDITION PREMIÈRE DE TOUT UNIVERS EST QUE DEUX ESPACES, ÉNERGIES OU OBJETS NE DOIVENT PAS OCCUPER LE MÊME ESPACE. QUAND CETTE CONDITION EST VIOLÉE (DUPLICATA PARFAIT), L'APPARENCE DE TOUT UNIVERS OU DE L'UNE QUELCONQUE DE SES PARTIES S'EN TROUVE ANNULÉE.

AXIOME 13

LE CYCLE D'ACTION DE L'UNIVERS PHYSIQUE EST : CRÉER, SURVIVRE (PERSISTER), DÉTRUIRE.

AXIOME 14

LA SURVIE S'ACCOMPLIT PAR L'ALTER-IS-NESS ET LE NOT-IS-NESS, PAR LESQUELS S'OBTIENT LA PERSISTANCE CONNUE SOUS LE NOM DE TEMPS.

AXIOME 15

LA CRÉATION S'ACCOMPLIT PAR LA POSTULATION D'UN AS-IS-NESS.

AXIOME 16

LA DESTRUCTION COMPLÈTE S'ACCOMPLIT PAR LA POSTULATION DE L'AS-IS-NESS DE N'IMPORTE QUELLE EXISTENCE ET DE SES PARTIES.

AXIOME 17

LE STATIQUE, APRÈS AVOIR POSTULÉ L'AS-IS-NESS, PRATIQUE L'ALTER-IS-NESS, PROVOQUANT AINSI L'APPARENCE DE L'IS-NESS ET OBTENANT AINSI LA RÉALITÉ.

AXIOME 18

LE STATIQUE, EN PRATIQUANT LE NOT-IS-NESS, PROVOQUE LA PERSISTANCE D'EXISTENCES NON DÉSIRÉES ET AMÈNE AINSI L'IRRÉALITÉ, QUI COMPREND L'OUBLI, L'INCONSCIENCE ET AUTRES ÉTATS INDÉSIRABLES.

AXIOME 19

LE FAIT D'AMENER LE STATIQUE A REGARDER AS-IS (TELLE QUELLE) UNE CONDITION QUELCONQUE DÉVALUE CETTE CONDITION.

(Les mots anglais « as-is » signifient « tel quel » en français. NdT.)

AXIOME 20

LE FAIT D'AMENER LE STATIQUE À CRÉER UN DUPLICATA PARFAIT CAUSE L'ÉVANOUISSEMENT DE TOUTE EXISTENCE OU DE L'UNE QUELCONQUE DE SES PARTIES.

Un duplicata parfait est une création additionnelle de l'objet, de son énergie, de son espace, dans son propre espace, dans son propre temps, avec sa propre énergie. Cela viole la condition selon laquelle deux objets ne doivent pas occuper le même espace, et provoque l'évanouissement de l'objet.

AXIOME 21

LA COMPRÉHENSION SE COMPOSE D'AFFINITÉ, DE RÉALITÉ ET DE COMMUNICATION.

AXIOME 22

LA PRATIQUE DU NOT-IS-NESS RÉDUIT LA COMPRÉHENSION.

AXIOME 23

LE STATIQUE POSSÈDE L'APTITUDE À LA CONNAISSANCE TOTALE. LA CONNAISSANCE TOTALE CONSISTERAIT EN UNE A.R.C. TOTALE.

AXIOME 24

UNE A.R.C. TOTALE PROVOQUERAIT L'ÉVANOUISSEMENT DE TOUTES LES CONDITIONS MÉCANIQUES D'EXISTENCE.

AXIOME 25

L'AFFINITÉ EST UNE ÉCHELLE D'ATTITUDES QUI S'ÉLOIGNENT DE LA COEXISTENCE DU STATIQUE, PAR L'INTERPOSITION DE DISTANCE ET D'ÉNERGIE, POUR CRÉER L'IDENTITÉ, JUSQU'À LA PROXIMITÉ ÉTROITE, LAQUELLE EST CEPENDANT MYSTÈRE.

Avec la pratique de l'Is-ness (état d'être) et du Not-is-ness (refus d'être), l'individuation s'accroît, par l'introduction de plus en plus de distance et de moins en moins de duplication, depuis le savoir de l'identification totale, en passant par le Regarder, l'Émotion, l'Effort, le Penser, la Symbolisation, le Manger, le Sexe, jusqu'au Non-savoir (Mystère). Tant que le Mystère n'est pas atteint, une certaine communication reste possible, mais même au niveau du Mystère il reste une certaine tentative de communiquer. Nous assistons ici, chez l'individu, à un abandon progressif de la croyance en son aptitude à assumer une Affinité totale jusqu'au point où il est persuadé que tout est Mystère total. Chaque individu se trouve quelque part sur cette échelle du Savoir au Mystère. Le Tableau d'Évaluation Humaine représentait à l'origine la section Émotion de cette échelle.

AXIOME 26

LA RÉALITÉ EST L'APPARENCE DE L'EXISTENCE, TELLE QU'ON LA RECONNAÎT D'UN COMMUN ACCORD.

AXIOME 27

UN FAIT PEUT EXISTER POUR UN INDIVIDU, MAIS LORSQU'IL EST RECONNU PAR LES AUTRES, ON PEUT LE CONSIDÉRER COMME UNE RÉALITÉ.

L'anatomie de la Réalité est contenue dans l'Is-ness qui se compose d'As-is-ness et d'Alter-is-ness. L'Is-ness est une apparence et non un fait. Le fait est un As-is-ness modifié pour obtenir une persistance. L'irréalité est la conséquence et l'apparence de la pratique du Not-is-ness.

AXIOME 28

LA COMMUNICATION EST LA CONSIDÉRATION ET L'ACTION QUI CONSISTENT À ÉMETTRE UNE IMPULSION OU UNE PARTICULE DEPUIS UN POINT-SOURCE, À TRAVERS UNE DISTANCE, JUSQU'À UN POINT-RÉCEPTION, AVEC L'INTENTION DE FAIRE NAÎTRE AU POINT-RÉCEPTION UNE DUPLICATION ET UNE COMPRÉHENSION DE CE QUI ÉMANAIT DU POINT-SOURCE.

La formule de la Communication est : Cause, Distance, Effet avec Intention, Attention et Duplication AVEC COMPRÉHENSION.

Voici les composantes du cycle complet de la communication : observation, confrontation, considération, intention, attention, cause, point-source, particule ou impulsion ou message, distance, estimation de la distance, contrôle (mettre en route-changer-continuer-arrêter), direction, temps et calcul du temps, vitesse de l'impulsion, de la particule ou du message, volume, clarté, intérêt, impact, effet, point-réception, duplication, réponse, accusé de réception, compréhension, rien ou quelque chose.

Une non-communication consiste en barrières. Les barrières consistent en espace, en interpositions (comme des murs et des écrans de particules qui bougent rapidement) et en temps. Par définition, la communication n'a pas besoin d'être réciproque.

Quand une communication est renvoyée, la formule est répétée, le point-réception devenant maintenant un point-source et l'ancien point-source devenant maintenant le point-réception.

AXIOME 29

POUR CAUSER LA PERSISTANCE D'UN AS-IS-NESS, IL EST NÉCESSAIRE D'EN ATTRIBUER LA CRÉATION À UN AUTRE AUTEUR QUE SOI-MÊME. SINON, LE FAIT DE LE REGARDER CAUSERAIT SON ÉVANOUISSEMENT.

Tout espace, toute énergie, toute forme, tout objet, tout individu, toute condition de l'univers physique ne sauraient exister que si l'As-is-ness original a subi un changement qui empêche un regard fortuit de le faire s'évanouir. Autrement dit, tout ce qui persiste doit contenir un « mensonge » qui s'oppose à la duplication complète de la considération originale.

AXIOME 30

LA RÈGLE GÉNÉRALE DE L'AUDITION EST QUE TOUTE CHOSE QUI EST INDÉSIRABLE ET QUI POURTANT PERSISTE DOIT ÊTRE REGARDÉE INTÉGRALEMENT, ET À CE MOMENT-LÀ ELLE DISPARAÎTRA.

Si on ne la regarde qu'en partie, son intensité au moins diminuera.

AXIOME 31

LE BON COMME LE MAUVAIS, LE BEAU COMME LE LAID, SONT DES CONSIDÉRATIONS ET N'ONT D'AUTRE FONDEMENT QUE L'OPINION.

AXIOME 32

TOUT CE QUI N'EST PAS DIRECTEMENT OBSERVÉ A TENDANCE À PERSISTER.

AXIOME 33

TOUT AS-IS-NESS MODIFIÉ PAR LE NOT-IS-NESS (LA FORCE) A TENDANCE À PERSISTER.

AXIOME 34

TOUT IS-NESS, MODIFIÉ PAR LA FORCE, A TENDANCE À PERSISTER.

AXIOME 35

LA VÉRITÉ ULTIME EST UN STATIQUE.

Un statique n'a ni masse, ni signification, ni mobilité, ni longueur d'onde, ni temps, ni localisation dans l'espace, ni espace.

On le désigne par le terme technique de « Vérité fondamentale ».

AXIOME 36

UN MENSONGE EST UN SECOND POSTULAT, UNE SECONDE AFFIRMATION OU CONDITION VISANT À MASQUER UN PREMIER POSTULAT À QUI L'ON PERMET DE DEMEURER.

Exemples :

Ni la vérité ni le mensonge ne sont un mouvement ou un changement d'une particule d'une position à une autre. Un mensonge est une déclaration affirmant qu'une particule qui a bougé n'a pas bougé ; ou qu'une particule qui n'a pas bougé a effectivement bougé.

Le mensonge fondamental est qu'une considération qui avait été faite ne l'avait pas été ou était différente.

AXIOME 37

QUAND UNE CONSIDÉRATION PREMIÈRE EST MODIFIÉE, MAIS CONTINUE D'EXISTER, LA CONSIDÉRATION MODIFICATRICE PERSISTE.

Toute persistance dépend de la Vérité fondamentale, mais c'est la considération modificatrice qui persiste, car la Vérité fondamentale n'a ni persistance ni impersistance.

AXIOME 38

1 : LA STUPIDITÉ EST L'IGNORANCE DE LA CONSIDÉRATION.

2 : DÉFINITION MÉCANIQUE : LA STUPIDITÉ EST L'IGNORANCE DU TEMPS, DU LIEU, DE LA FORME ET DE L'ÉVÈNEMENT.

3 : LA VÉRITÉ EST LA CONSIDÉRATION EXACTE.

4 : LA VÉRITÉ EST LE TEMPS, LE LIEU, LA FORME ET L'ÉVÈNEMENT EXACTS.

Nous voyons donc qu'un échec à découvrir la Vérité entraîne la stupidité.

Nous voyons donc que la découverte de la Vérité amènerait, ainsi que l'expérience l'a montré, un As-is-ness.

Nous voyons donc qu'une vérité ultime n'aurait ni temps, ni lieu, ni forme, ni événement.

Nous voyons alors qu'on ne peut provoquer une persistance qu'en masquant une vérité.

Un mensonge est une modification du temps, du lieu, de l'événement ou de la forme.

Un mensonge devient Alter-is-ness, devient stupidité. (L'occlusion d'un cas est causée par l'accumulation de ses mensonges ou de ceux d'un autre.)

Tout ce qui persiste doit éviter l'As-is-ness. C'est pourquoi tout ce qui persiste doit contenir un mensonge.

AXIOME 39

LA VIE POSE DES PROBLÈMES POUR AVOIR À LES RÉSOUDRE.

AXIOME 40

TOUT PROBLÈME, POUR ÊTRE UN PROBLÈME, DOIT CONTENIR UN MENSONGE. S'IL ÉTAIT VÉRITÉ, IL S'ÉVANOUIRAIT.

Un « problème insoluble » aurait la plus grande persistance. Il contiendrait également le plus grand nombre de faits modifiés. Pour créer un problème, il faut introduire l'Alter-is-ness.

AXIOME 41

CE DANS QUOI L'ALTER-IS-NESS EST INTRODUIT DEVIENT UN PROBLÈME.

AXIOME 42

LE M.E.S.T. (MATIÈRE, ÉNERGIE, ESPACE, TEMPS) PERSISTE PARCE QUE C'EST UN PROBLÈME.

C'est un problème parce qu'il renferme de l'Alter-is-ness.

AXIOME 43

LE TEMPS EST LA SOURCE PREMIÈRE DE LA NON-VÉRITÉ.

Le temps affirme la non-vérité de considérations successives.

AXIOME 44

THÊTA (LE STATIQUE) N'A PAS DE LOCALISATION DANS LA MATIÈRE, DANS L'ÉNERGIE, DANS L'ESPACE OU DANS LE TEMPS. IL EST CAPABLE DE CONSIDÉRATIONS.

AXIOME 45

THÊTA PEUT SE CONSIDÉRER COMME SITUÉ. IL LE DEVIENT ALORS ET, DANS CETTE MESURE, DEVIENT UN PROBLÈME.

AXIOME 46

THÊTA PEUT DEVENIR UN PROBLÈME DE PAR SES CONSIDÉRATIONS, MAIS ALORS DEVIENT MEST.

Un problème est, dans une certaine mesure, MEST. Le MEST est un problème.

AXIOME 47

THÊTA PEUT RÉSOUDRE LES PROBLÈMES.

AXIOME 48

LA VIE EST UN JEU DANS LEQUEL THÊTA, EN TANT QUE STATIQUE, RÉSOUT LES PROBLÈMES DE THÊTA EN TANT QUE MEST.

AXIOME 49

POUR RÉSOUDRE UN PROBLÈME QUELCONQUE, IL SUFFIT DE DEVENIR THÊTA, LE SOLUTIONNISTE, PLUTÔT QUE THÊTA, LE PROBLÈME.

AXIOME 50

THÊTA, EN TANT QUE MEST, DOIT RENFERMER DES CONSIDÉRATIONS QUI SONT MENSONGES.

AXIOME 51

LES POSTULATS ET LA COMMUNICATION VIVANTE, N'ÉTANT PAS MEST ET PRIMANT LE MEST, PEUVENT PROVOQUER UN CHANGEMENT DU MEST SANS CAUSER DE PERSISTANCE DU MEST ; C'EST CE QUI REND L'AUDITION POSSIBLE.

AXIOME 52

LE MEST PERSISTE ET SE SOLIDIFIE DANS LA MESURE OÙ ON NE LUI ACCORDE PAS LA VIE.

AXIOME 53

UNE DONNÉE STABLE EST NÉCESSAIRE À L'ALIGNEMENT DE DONNÉES.

AXIOME 54

LA TOLÉRANCE DE LA CONFUSION ET UNE DONNÉE STABLE ACCEPTÉE D'UN COMMUN ACCORD, AUTOUR DE LAQUELLE ALIGNER LES DONNÉES D'UNE CONFUSION, SONT L'UNE ET L'AUTRE NÉCESSAIRES À UNE RÉACTION

SAINES DANS LES HUIT DYNAMIQUES. C'EST LA DÉFINITION DE LA SANTÉ D'ESPRIT.

AXIOME 55

LE CYCLE D'ACTION EST UNE CONSIDÉRATION. CRÉER, SURVIVRE, DÉTRUIRE, LE CYCLE D'ACTION ACCEPTÉ PAR L'E.G.*, N'EST QU'UNE CONSIDÉRATION QUE LE THÉTAN PEUT CHANGER EN CRÉANT UNE NOUVELLE CONSIDÉRATION AU SUJET DE CYCLES D'ACTION DIFFÉRENTS.

AXIOME 56

THÊTA MET DE L'ORDRE DANS LE CHAOS.

COROLLAIRE : Le chaos met du désordre dans Thêta.

AXIOME 57

L'ORDRE APPARAÎT LORSQUE COMMUNICATION, CONTRÔLE ET AVOIR SONT À LA DISPOSITION DE THÊTA.

DÉFINITIONS :

Communication : échange d'idées à travers l'espace.

Contrôle : postulation positive, c'est-à-dire intention et son exécution.

Avoir : ce qui permet de faire l'expérience de masses et de pressions.

AXIOME 58

L'INTELLIGENCE ET LE JUGEMENT SE MESURENT À L'APTITUDE À ÉVALUER LES IMPORTANCES RELATIVES.

COROLLAIRE : L'APTITUDE À ÉVALUER LES IMPORTANCES ET LES NON-IMPORTANCES EST LA FACULTÉ SUPRÊME DE LA LOGIQUE.

COROLLAIRE : L'IDENTIFICATION EST UNE ASSIGNATION MONOTONE DE L'IMPORTANCE.

COROLLAIRE : L'IDENTIFICATION EST L'INAPTITUDE À ÉVALUER LES DIFFÉRENCES DE TEMPS, DE LOCALISATION, DE FORME, DE COMPOSITION OU D'IMPORTANCE.

À PROPOS DE L'AUTEUR

Lafayette Ronald Hubbard est né le 13 Mars 1911 à Tilden, Nebraska. Il passa son enfance dans un ranch à bétail dans le Montana.

Suite au déménagement de sa famille en Extrême-Orient, Hubbard eut très tôt la possibilité d'étudier les philosophies orientales. Son riche grand-père lui permit de voyager en Asie et d'élargir ses horizons. Les impressions qu'il a gagnées comme adolescent en ce temps-là ont eu une influence durable sur lui.

Sa vie a été conduite par son infatigable esprit de recherche et sa grande soif de connaissances. Le thème central étant toujours de comprendre la nature de l'Homme et d'analyser les particularités de son comportement afin de pouvoir en tirer des conclusions sur la façon d'éliminer ses barrières mentales pour lui permettre d'avoir pleinement accès à ses capacités.

A 19 ans, Hubbard revint en Amérique et étudia à l'Université de Washington où, entre autre, il participa à l'un des premiers cours sur la physique nucléaire. Durant sa période d'étude, il gagna sa vie en tant qu'écrivain, mais sa passion fut toujours ses recherches sur l'esprit humain.

La 2^{ème} Guerre mondiale marqua aussi sa vie ; en 1944, il fut affecté dans la région des Philippines. Les blessures subies durant cette période n'eurent comme effet que de lui faire encore plus approfondir ses recherches et ne l'empêchèrent pas de poursuivre ses projets. Au contraire, il utilisa son propre état pour mettre à l'épreuve les méthodes sur lesquelles il avait travaillé, et ainsi rétablir sa propre santé physique et mentale.

En 1950, il publia le livre « *Dianétique - la Science Moderne de la Santé Mentale* », un livre sur l'anatomie de l'esprit humain avec des directives détaillées pour le traitement d'expériences traumatisantes. Une étape-clef. Dans cet ouvrage, il présenta les résultats de près de 20 années de recherches et simultanément une méthode de travail applicable pour tout le monde. Le livre eut un grand succès.

La Fondation de Recherche Dianétique fut créée pour pouvoir poursuivre les recherches, ce qui ouvrit la voie à la Scientologie, un développement ultérieur de la Dianétique, dédié à l'amélioration des capacités de l'être humain. La Dianétique et la Scientologie furent alors en plein essor et partout surgirent des groupes qui travaillèrent avec ces méthodes. Au fil des ans, une organisation fut créée sur le plan mondial : l'Eglise de Scientologie. Hubbard refusa explicitement toute coopération avec des organisations désirant utiliser la Scientologie pour manipuler les gens. Son objectif était de développer une voie possible pour tous les humains conduisant vers la libération de barrières spirituelles indésirables et ramenant chaque individu vers lui-même. Ce n'était pas de créer un homme parfait, mais permettre à chacun d'être soi-même.

En 1966, Hubbard se retira de toute fonction officielle de l'Église de Scientologie afin de se concentrer sur ses recherches. Il transféra toujours plus de responsabilités vers ses remplaçants, ce qui finalement conduisit à l'affaiblissement de son organisation.

L'absence de Hubbard au niveau de la gestion eut des conséquences graves. Un processus graduel commença, aboutissant à des changements dans les méthodes fondamentales, une augmentation continue des prix et toujours plus de restrictions sévères pour ses membres. Depuis la fin des années 70 jusqu'au milieu des années 80, de nombreux praticiens hautement qualifiés furent exclus, renvoyés par l'Église de Scientologie ou quittant par eux-mêmes l'organisation nonobstant qu'elle ait été leur home spirituel durant de nombreuses années.

En 1984, la « Zone Libre » fut fondée par le Cpt. Bill Robertson ; une association de scientologues qui voulait utiliser librement les méthodes originales de Hubbard pour eux-mêmes et d'autres, sans le contrôle de l'Église de Scientologie. Un rassemblement de gens convivial et sans hiérarchie conçu sous forme de réseau. Au sein de ce réseau, la Ron's Org est une communauté de gens utilisant le chemin développé par Hubbard afin d'amener les gens vers une plus grande liberté spirituelle et à l'autodétermination.

Durant ces dernières années-là, Hubbard ne fit plus d'apparition publique, la ligne de communication fut coupée. La cause de son décès et l'année de sa mort ne sont pas vraiment sûres. Il est probablement décédé au début des années 80, mais officiellement l'Église de Scientologie annonça sa mort en 1986.

Comme toute personne importante ayant existé et ayant apporté du progrès et des changements dans le monde, on trouve autour de l'historique de la vie de L. Ron Hubbard de nombreux mythes et de nombreuses légendes. En ne disposant pas de données de 1^{ère} ou 2^{ème} main, on ne peut pas vraiment juger ce qui est vrai ou faux. La palette va du sauveur de l'humanité jusqu'à une personne malicieuse et séductrice.

Mais est-ce vraiment important ? Hubbard nous a donné un énorme trésor de connaissances et notre objectif actuel est de l'utiliser.

Comme il l'écrit si bien :

« Le premier principe de ma philosophie est que la sagesse doit être mise à la portée de tous ceux qui désirent l'acquérir. Elle se trouve à la disposition tant de l'homme du peuple que du monarque et ne devrait jamais être regardée avec effroi.

Le second principe de ma philosophie tient en ceci : elle doit pouvoir être appliquée.

Le troisième principe est que toute connaissance philosophique n'a de valeur qu'à condition d'être vraie et de fonctionner. »

Son intention était que cette connaissance soit vraiment utilisée pour le bénéfice de tous:

« AUCUN HOMME, QUE JE SACHE, N'A LE MONOPOLE DE LA SAGESSE DE CET UNIVERS. ELLE APPARTIENT À CEUX QUI PEUVENT L'UTILISER POUR S'AIDER ET AIDER LES AUTRES. »

GLOSSAIRE

aberration (aberration) - conduite ou pensée irrationnelle ou dérégulée à propos d'un ou de plusieurs sujets spécifiques, qui provient de l'influence qu'exerce le mental réactif sur l'individu dans sa relation avec ce ou ces sujets.

actualité (actuality) - une actualité peut exister pour un individu, mais quand d'autres y apportent leur adhésion, on peut alors dire que c'est une réalité.

affinité (affinity) - aptitude à occuper l'espace de quelque chose, à être semblable ou similaire à quelque chose ou à exprimer l'envie d'être quelque chose.

alter-is-ness (alter-is-ness) - considération qui introduit du changement et par conséquent du temps et de la persistance dans un as-is-ness afin d'obtenir la persistance.

as-is-ness (as-is-ness) - condition de création immédiate sans persistance et condition d'existence qui existe au moment de la création et au moment de la destruction et qui est différente des autres considérations du fait qu'elle ne renferme pas de survie.

communication (communication) - considération et action qui consistent à émettre une impulsion ou une particule à partir d'un point-source à travers une distance jusqu'à un point-réception, avec l'intention de faire naître au point-réception une duplication et une compréhension de ce qui a émané du point-source.

compréhension (understanding) - la compréhension se compose d'affinité, de réalité et de communication.

Dianétique (Dianetics) - l'école du mental la plus avancée que possède l'homme. Du grec *dia*, à travers, et *noos*, âme, d'où le sens « à travers l'âme ».

dynamique (dynamic) - aptitude à transposer des solutions en actions.

échelle des Tons (tone scale) - échelle des tons ou des états émotionnels qui vont de la mort tout en bas jusqu'à l'enthousiasme en haut, en passant par l'apathie, le chagrin, la peur, l'hostilité cachée, la colère, l'antagonisme, l'ennui et le conservatisme.

échelle du savoir au mystère (know-to-mystery-scale) - l'échelle de l'affinité qui va du savoir jusqu'au non-savoir - mystère - en passant par le regarder, l'émotion, l'effort, le penser, la symbolisation, le manger et le sexe. L'échelle du savoir au sexe en était une version antérieure.

engramme (engram) - image mentale d'une expérience contenant de la douleur physique, de l'inconscience et une menace réelle ou imaginaire pour la survie. C'est l'enregistrement dans le mental réactif d'un événement qui est véritablement arrivé à l'individu dans le passé et qui contenait de la douleur physique et de l'inconscience, ces deux derniers éléments étant enregistrés dans l'image mentale qu'on appelle engramme.

entité Génétique (genetic entity) - il s'agit de cet état d'être qui n'est pas dissemblable au thétan, qui a fait progresser et a développé le corps, depuis les tout premiers moments de son existence, le long de la ligne évolutive sur terre, et qui, par l'expérience, par nécessité et par la sélection naturelle, a employé les contre-efforts de l'environnement pour façonner un type

d'organisme qui soit le mieux adapté à la survie, cet organisme n'étant limité que par les aptitudes de l'entité génétique. Le but de l'entité génétique est de survivre sur un plan matériel très grossier.

facsimilé (facsimile) - copie mentale qu'a faite l'individu de ses perceptions de l'univers physique à un moment du passé ; elle est également connue sous le nom d'image mentale.

gradient (gradient) - approche graduelle de quelque chose, étape par étape, niveau par niveau, chaque étape ou niveau étant en soi facile à surmonter; de cette façon on peut, avec une aisance relative, mener à bien des activités très compliquées et difficiles ou atteindre des états d'être élevés. Ce principe s'applique à l'audition et à l'entraînement scientologues.

is-ness (is-ness) - apparence d'existence produite par la modification continue d'un as-is-ness. Lorsqu'il a fait l'objet d'un accord, on l'appelle réalité.

lambda (lambda) - axiome 11 de la Dianétique : un organisme vivant se compose de matière et d'énergie, dans l'espace et dans le temps, animées par Thêta. Symbole : le ou les organismes vivants seront désormais représentés par la lettre grecque lambda.

lock (lock) - image mentale d'une expérience sans douleur mais perturbante qu'une personne a vécue, et dont l'impact dépend d'un engramme antérieur que cette expérience a restimulé.

MEST (MEST) - l'univers physique. Néologisme forgé à partir des initiales de matière, énergie, espace (space) et temps, composants de l'univers physique. Il est également employé comme adjectif dans le sens de « physique », comme dans l'expression « l'univers MEST » qui signifie « l'univers physique ».

mental (mind) - système de contrôle entre le thétan et l'univers physique. Le mental n'est pas le cerveau.

mental réactif (reactive mind) - partie du mental d'une personne qui fonctionne par excitation-réflexe (à une certaine excitation correspond un certain réflexe), qui n'est pas sous son contrôle volontaire et qui exerce de la force et un pouvoir de commandement sur sa conscience, ses objectifs, ses pensées, son corps et ses actions.

not-is-ness (not-is-ness) - effort de manier un is-ness en réduisant sa condition par l'usage de la force. C'est une apparence et il ne peut entièrement vaincre un is-ness.

postulat (postulate) - pensée autodéterminée qui met en route, arrête ou change des efforts passés, présents ou futurs.

randomité (randomity) - proportion de mouvement imprévu par rapport au mouvement prévu.

restimulateur (restimulator) - tout ce qui, dans l'environnement de l'individu, s'avère suffisamment semblable à une chose contenue dans son mental réactif pour restimuler une partie de celui-ci.

réalité (reality) - la réalité est d'ordinaire définie comme « ce qui semble être ». La réalité est essentiellement accord. Ce que nous sommes d'accord de considérer comme réel est réel.

Scientologie (Scientology) - philosophie religieuse appliquée et technologie qui résout les problèmes de l'esprit, de la vie et de la pensée ; découverte, développée et organisée par L. Ron Hubbard ; résultat des découvertes faites antérieurement à propos de la Dianétique par cet auteur ; du latin *scio*, connaître, et du grec *logos*, étude. Scientologie signifie « savoir comment savoir » ou « étude de la sagesse ».

statique (static) - quelque chose qui n'a pas de mouvement. Le mot vient du latin *stare* qui signifie rester immobile. Aucune partie du MEST ne peut être statique, par contre Thêta est statique. Thêta n'a pas de mouvement. Même lorsque le MEST qu'il contrôle est en mouvement dans l'espace et dans le temps, Thêta est immobile car Thêta ne se trouve ni dans l'espace ni dans le temps.

Thêta (Thêta) - énergie séparée et distincte de l'univers physique. Lettre grecque qui signifie « pensée », « vie » ou « esprit ».

valence (valence) - néologisme. Adoption inconsciente par un individu des caractéristiques d'un autre.