

TECH BRIEFING N° 5

POUR CLAIRS ET AU-DESSUS

14 septembre 1985

Confidentiel

Nous sommes le 14 septembre 1985 et je vous donne juste une petite conférence technique et d'organisation. Les gens que nous avons ici aujourd'hui s'intéressent à la création d'une équipe technique. C'est bien !

Vous êtes ici pour ça, pour créer une équipe technique capable de mettre les gens sur le Pont et de les sortir de la boue. Nous manions les gens et les êtres avec des actions standard jusqu'au point de sortie, mais n'auriez-vous pas éventuellement aussi le souhait de manier les implanteurs eux-mêmes ?

Pour faire cela, vous devez confronter quelques petites choses. Au fait, c'est un but excellent, car je n'ai pas trouvé beaucoup de gens assez courageux pour ne serait-ce que *songer* à le faire ou simplement admettre que les implanteurs sont peut-être encore là, autour de nous. Or il est un peu naïf d'imaginer que, parce que nous, nous sommes là, les autres gars seraient absents. Ce n'est pas la meilleure façon de voir les choses.

Si vous considérez logiquement la situation, vous comprendrez en fait pourquoi on fait de la Scientologie sur cette planète. Et vous découvrirez que nous faisons cela parce que nous sommes ici dans une zone de l'univers vraiment aberrée !

Et pourquoi est-elle tellement aberrée ? Et pourquoi LRH ou Ron ou Elron Elray ? Pourquoi veut-il faire de cet endroit une place pour tester la technologie ? C'est parce que beaucoup de gens... euh tous les gens ici, ont reçu une ou plusieurs fois des implants sur la Piste du Temps... et je dirais même plus d'une fois pour la plupart d'entre eux.

Cela a été très confus et très dégradant pour le thétan, cela l'a plongé dans la confusion sur son identité, sur ce qu'il pense, sur ce qu'il a fait. Pourquoi pense-t-il qu'il est un corps ? Ou pourquoi doit-il vivre sur cette planète ? Pourquoi ne peut-il pas extérioriser et toutes ces choses-là ? En d'autres termes, ils ont *oublié* qu'ils sont des êtres spirituels ! OK ?

Comme vous le savez tous, en ayant étudié les données de base de la scientologie – le reste se trouve dans les livres « *Histoire de l'Homme* », « *Scientologie 8-8008* » et « *Les Axiomes* » – il vous est démontré ce qui est arrivé au thétan et à quoi il devrait ressembler une fois remis en ordre.

Mais ici, nous sommes en train de traiter de quelque chose de très spécial et de très logique, à y regarder de plus près. Prenez une minute le point de vue de ces implanteurs. C'est la seule façon de voir cela éthiquement ! Quand vous êtes éthique, vous devez être capable de confronter le diable. Vous devez confronter le diable et manier l'éthique. Je veux dire qu'il ne

vous suffit pas de vous asseoir et de penser que « tout le monde il est beau, tout le monde il est gentil ! »

Pour comprendre, vous devez regarder quel est le jeu d'un implanteur. Que veulent atteindre les implanteurs ? Eh bien, c'est très évident : pour atteindre leurs propres buts, ils veulent arriver à mettre en esclavage et à contrôler tous les thétans. Pour rester au sommet et faire en sorte que tous les autres restent en bas. C'est le mécanisme basique de la suppression. Et c'est donc un jeu.

La vie est un jeu, mais ceci est un jeu sérieux ! A ce Niveau bien sûr, c'est un jeu très sérieux, surtout quand vous contactez cela pour la première fois.

Il y a des implanteurs dans nos parages et ils essaient d'enfoncer tout le monde tout autour de nous ! Ce qui leur donne la possibilité de tout contrôler, d'avoir toutes les richesses, toutes les planètes, toutes les lignes de communication sous leur contrôle.

Maintenant si vous étiez un implanteur, quelles seraient les choses les plus dangereuses pour votre jeu ? C'est dans cette perspective que nous devons regarder ces choses. Bien, vous voyez... ?

La première de ces choses dangereuses serait une personne qui comprend ce qu'est un thétan et ce qu'est un implant. Cela serait très dangereux pour eux, parce que l'implantation, de par sa nature, doit vous garder dans le mystère, cela doit garder la personne confuse, lui faire se demander « Qu'est-ce qui est arrivé ? Qu'est-ce qui est arrivé ? » Vous voyez ? Cela doit être secret, cela doit être du niveau 1,1. Ainsi, il serait très dangereux pour eux de savoir qu'il y a quelqu'un par là qui a compris ce que sont réellement un thétan et un implant.

Et bien sûr, LRH avait compris ces deux choses. Ainsi, ils se devaient d'attaquer LRH, sa famille et la scientologie. Ils étaient réellement après LRH : ils ont descendu Quentin, jeté la femme de LRH en prison, lancé des poursuites légales contre lui, tenté plusieurs fois de l'assassiner, plans découverts chaque fois à temps par l'Organisation Maritime. Beaucoup de choses, et ceci arriverait à toute personne qui essaierait de dire : « Je sais ce que sont les thétans et ce que sont les implanteurs ! » OK ?

Vous devriez être un peu prudent. Vous ne devez bien sûr pas arrêter ce que vous faites, mais simplement identifier les gens qui viennent sur vos lignes et qui essaient de vous arrêter. OK ?

C'est une chose qui les effraie : un individu qui sait tout au sujet des thétans et des implanteurs.

Et qu'est-ce qui est encore plus dangereux pour eux ? Car ils sont organisés, les implanteurs sont organisés ! Ils ont des implants comme vous avez des cassettes enregistrées ou des livres sur vos étagères.

Par exemple : s'ils pensent : « Ah..., nous devons manier la population anglaise. OK ! Quel implant avons-nous ici, qu'est-ce qui pourrait servir pour restimuler les Anglais ? Ah ! Voyons... ! Nous avons de bonnes choses au sujet des mines de charbon. Ah ! Oui ! Ici ! Nous avons 'l'implant des mines de charbon'...par exemple, vous saisissez... ? ! OK... ! Montrons toutes ces choses-là à la télévision, beaucoup de ces images à la télévision et restimulons tout le monde ! Ah...Ah... ! Faire sauter des mines de charbon, des gens qui meurent d'asphyxie, tout ça !... dans les mines... ! C'est bon ! C'est excellent pour eux ! » Vous voyez ?

Ils vont jusqu'à employer une équipe de terroristes pour faire sauter une mine de charbon, afin que les gens voient ces images à la télévision. Ce que je veux dire : c'est la façon dont ils opèrent, c'est leur mode de réflexion actuel, vous voyez...ces implantateurs disent : « Eh ! Ils deviennent incontrôlables » ou bien « Ils paient mal leurs impôts et leurs taxes » ou des choses comme ça .OK. « Prenons des implants de mines de charbon et restimulons-les ». Vous voyez l'idée ?

Ou bien, par exemple, s'il pleut...vous savez la pluie, ils disent : « N'aurions-nous pas de bonnes images de pluie, d'implants là-dessus ? » « Alors restimulons-les avec de ces images de pluie et de gens malades ! » « Bien, montrons cela à la télévision.. ! ».

Quelqu'un écrit une histoire au sujet de la pluie et de gens qui meurent de pneumonie, et des choses dans ce style. Il y a 40 jours de pluie dans la Bible ! Montrons une foule de choses comme ça à la télévision et restimulons beaucoup de monde !

C'est comme cela qu'ils opèrent, les implantateurs, ils font exactement comme cela !

« Prenons des dossiers sur ce thème ! » Ils savent, bien sûr, quelles images les gens ont déjà emmagasinées ! Vous êtes Clair et vous n'avez pas d'images, mais *le Cas Composite a des images* et le corps peut avoir des images qui y adhèrent.

Bien, qu'est ce qui est plus dangereux encore qu'une personne qui sait tout au sujet des thétans et qui sait tout au sujet des implants ? Eh bien !... UN GROUPE... !

Parce qu'un groupe est organisé et qu'il sait qu'il ne peut pas être blessé par une personne seule, mais seulement par un autre groupe organisé.

Très bien, et ils savent aussi que vous êtes organisés et que n'importe quel groupe organisé est en mesure de manier n'importe quoi.

Si nous étions seulement un groupe qui fonctionnait pour faire de l'argent et contrôler la Terre ! Si nous n'étions qu'une armée ou ne faisons que du business ! Vous savez, comme ces gens branchés sur les affaires.

Les implantateurs peuvent manier ces groupes sans problème, parce qu'ils peuvent restimuler les thétans qui font ça, ces gens-là n'opérant qu'au niveau des Dynamiques du MEST.

Par contre les implantateurs, eux, fonctionnent sur la Dynamique des thétans, où ils peuvent les manier en les restimulant... ! C'est ainsi que cela se passe ... !

Ils ne s'en inquiètent d'ailleurs pas trop, ils impriment même dans leurs journaux : « Ce type a essayé de contrôler IBM ! Et il a échoué... ! Nous allons le mettre en prison » et des choses comme ça ! De façon à décourager les gens qui essaient de se mobiliser contre les implantateurs !

Ce qui les effraie le plus, ce sont les groupes qui opèrent sur la 7^{ème} Dynamique. En d'autres termes, des thétans qui comprennent le jeu et qui essaient de le manier. Voilà ce qui les effraie le plus !

Ainsi la première chose qu'ils tentent, c'est de faire croire que ces choses n'existent pas ! Et que personne ne devrait croire ces balivernes, que ce sont des hallucinations. C'est ce qu'ils essaient de faire croire. Tout n'est que science fiction. La Scientologie ? Science fiction ! Vous voyez ?

Mais le groupe - quand ils le regardent dans le temps présent, juste maintenant - quand eux voient le groupe dans le temps présent, ils sont aussi effrayés au sujet d'une autre chose : que ce groupe ait déjà pu exister *auparavant*, parce qu'il savent qu'ILS ont déjà existés auparavant, et qu'ainsi ce pourrait être le même groupe qui leur en veut aujourd'hui, le même qu'auparavant, qui les avaient souvent attrapés, et avait souvent gagné contre eux en cassant leurs implants et arrêtant leurs leaders, etc.

LRH l'a fait dans « Révolte dans les Etoiles »... et cela se termina par l'arrestation et la capture des gars qui donnaient des implants et détruisaient les populations... ! LRH... ! Il les a arrêtés et les a amenés jusqu'au procès et à la sentence... !

Voilà ce qui effraie les planteurs !

Maintenant, pensez-vous que tout ce qui arrive maintenant sur cette planète se passe pour la première fois alors que l'univers est si ancien ?... NON, CERTAINEMENT PAS... !

Parce que ce groupe, qui se constitue maintenant pour combattre les planteurs, c'était probablement le même groupe ou un de ces mêmes groupes qui l'ont déjà fait auparavant. Vous voyez ? Vous comprenez... ? Bien. Quelquefois ils ont gagné, quelquefois ils ont perdu.

Dans n'importe quel jeu on gagne ou on perd. OK ?

Bon, maintenant, nous disposons d'une technologie excellente, parfaitement réelle, et nous pouvons remporter tous les jeux. Ça, je vous le garantis. A condition toutefois de faire en sorte que la Tech soit appliquée à la lettre !

Mais quelques fois vous avez perdu et que vous est-il arrivé quand vous avez perdu ? Une fois capturé, vous, un des membres dangereux du groupe, de ce groupe dangereux, que va faire de vous un planteur ? Ils vont vous donner un traitement spécial. Appelons-le : le PDH (pain, drug, hypnosis) (en français : douleur, drogue et hypnose), un implant.

Ils vont tout d'abord essayer de vous faire croire que vous n'êtes pas un thétan, mais que vous n'êtes qu'un corps. Vous voyez ? Un objet, pas un thétan.

Deuxième chose, ils essaieront de vous faire croire que vous devez être très soupçonneux, très réservé envers quiconque essaie de vous parler d'implants ou de choses comme ça et que vous ne devez surtout pas les croire !

En d'autres mots, les planteurs essaient d'empêcher le groupe de se reformer, de se réunir à nouveau. Ils essaient de vous enfermer totalement sur vous-même. Ils essaient de garder le groupe séparé. Ils peuvent même installer de faux mécanismes d'Actes Néfastes et de Retenues entre les membres de ces groupes. Vous voyez ? Mettez un type là et un autre type par ici. Et dites-leur : « Vous, vous avez fait ça et encore ça à cette personne, et elle, elle vous a fait ça, et encore ça, et encore ça... blablabla... etc. ».

Actes Néfastes et Motivateurs et tous ces mécanismes. Bon ! « Vous allez être puni pour avoir fait ça... ! » Et alors tac, tac, tac... des chocs électriques, des misères, pour que la personne pense : « ... je dois vraiment avoir commis des choses affreuses ... Ouah !! À voir ce choc, mon Acte Néfaste devait être affreux ! »

Et la fois suivante, quand il rencontre cette personne, qu'ils se rencontrent quelque part sur la Piste du Temps, dans une autre vie, le gars se dit : « Je ne veux rien avoir à faire avec cette personne, elle a des Retenues contre moi. Vous comprenez, je ne tiens pas à me faire

maltraiter encore de pareille manière...euh, je ne veux pas être maltraité ou souffrir de problèmes de ce genre... ! »

C'est donc la deuxième arme qu'ils tentent d'utiliser : EMPÊCHER LE GROUPE DE SE CONSTITUER... !

Bien, je reprends : leur première mesure consiste à tenter de faire croire qu'ils ne sont pas des thétans. Quant à nous, jusqu'à un certain moment, nous ne savions pas ce qu'était un thétan. Au début de cette vie, je ne savais pas. J'allais mon chemin, mais je savais qu'il y avait quelque chose de plus. Je ne savais pas comment le définir. Vous voyez ? Je me sentais, je me sentais... euh ! plus qu'un corps ! Mais je ne savais pas exactement ce que c'était.

Chacun de nous ici a atteint l'état de Clair. Nous comprenons ainsi que nous sommes des êtres spirituels ! Merci à LRH... ! Nous sommes ainsi sortis du premier piège. Nous avons à nouveau réalisé que nous sommes des thétans. Et ensuite, la 2ème chose que nous avons réalisée : il y a d'autres membres de l'équipe avec qui nous voulons manier les choses et traiter les implantateurs.

Nous en arrivons donc à la troisième mesure que prennent les implantateurs : la distraction ! Une distraction, vous savez ce que je veux dire par là ? Enlever votre attention de ce que vous faites et la diriger ailleurs ! Oui ! C'est bien ça : du Q & A ! Vous faire faire du Q and A. Ils disent : « Bien, s'ils réalisent qu'ils sont des thétans et s'ils forment à nouveau un groupe et s'ils nettoient les choses que nous avons installées entre eux, alors il faut les attraper autrement : les rendre inquiets. PTPs, Ruptures d'ARC, problèmes, Retenues Manquées et toutes ces choses. Bien. Le plus facile, c'est de les distraire avec tout ce qui concerne le corps ! Eh oui, ils pensent vous avoir avec le corps ou vous diriger par l'intermédiaire du corps, après vous avoir traité avec un implant.

Et il y a toutes sortes de distractions possibles avec le corps : « Donnons leur toutes sortes de distractions avec le corps, un maximum de programmation pour les rendre malades, des problèmes de 2^{ème} Dynamique, des problèmes de nourriture. » Dans le style : « Impossible pour toi de manger certaines choses eh ! eh ! eh ! » ou bien « peut manger/ne peut pas manger certaines choses ! Nourriture, inquiétude, maladie... ! ».

« Donnons-leur beaucoup de problèmes, nourriture, sexe, corps, maladie ! Oui ! Oui ! la maladie, c'est bon ça et quoi d'autre encore ? Donnons-leur des problèmes avec l'air ! La respiration...oui oui ! C'est bon ! Très bon...pollution...ah oui ! Ça aussi c'est une bonne chose ».

Eh oui ! Inquiétude.... ! Inquiétude..... ! Inquiétude.... !

Ils essaient de vous inquiéter avec toutes ces choses ! C'est tout ! Si vous donnez un corps à une personne pour qu'elle puisse s'en inquiéter, vous pouvez le faire de différentes façons : « maladie, indisposition, bonne ou mauvaise nourriture, bon ou mauvais air, problèmes de 2^{ème} Dynamique ». « Est-elle la personne que je cherche ? Je suis jaloux, Retenues Manquées ». Toutes ces sortes de choses. Les flux sur le sexe, des choses de ce genre là !

Et ils peuvent aussi vous distraire avec des : « corps tuant d'autres corps » en continuant de vous montrer toutes sortes d'images de guerre ! Des corps se tuant les uns les autres et des films de guerre et d'atrocités et des choses comme ça ! Cela inquiète les gens sur le fait qu'ils peuvent mourir....etc. ! Cela les distrait beaucoup.

Ainsi ils vous font acheter une assurance-vie et vous arrivez là dans la *grande* distraction : avoir de l'argent pour faire tout cela... ! De l'argent pour avoir une 2^{ème} D, pour avoir du bon air, pour se protéger des guerres, vous devez pouvoir vous défendre, une maison pour vous protéger, des cadenas et des serrures aux portes. Toutes ces choses là.

De cette façon, vous êtes pris dans un charmant piège économique. Et ainsi les gens sont totalement distraits et ils doivent continuer à obtenir de l'argent pour manier tous ces problèmes, tout le temps.

Si les planteurs procèdent ainsi, c'est qu'ils espèrent que les gens ne pourront pas réaliser qu'ils sont des thétans et qu'ils devraient collaborer en tant que groupe et qu'ils devraient s'organiser pour manier les planteurs. Vous comprenez ?

Eh bien, tout ceci fonctionne très bien et tout le temps sur la planète Terre. Cela continue et il en a déjà été ainsi par le passé. Quand vous êtes à effet par rapport à cela, vous ne remarquez plus que c'est un plan.

Mais quand vous dépassez le niveau en réalisant que vous êtes un thétan, quand un Clair commence à regarder autour de lui et se dit : « Hé ! Mais ici... c'est fou... ! » Alors, il fait ce qu'il a à faire : survivre de façon basique et toujours garder son attention sur son but !

Et ensuite, quand vous obtenez de plus en plus d'aptitudes comme le gars qui se fait par exemple entraîner comme auditeur, petit à petit, il peut être de plus en plus à plein temps sur ce sujet, sur le but. Il devient de plus en plus fort, de plus en plus fort.

Vous voyez ? L'entraînement en tant qu'auditeur, c'est aussi quelque chose que les planteurs n'apprécient pas du tout ! Mais bien entendu, les gens ne peuvent pas simplement sortir du piège en lisant un livre, ils doivent être audités.

Ils sont quelquefois à moitié hors du piège, mais ils ne peuvent pas faire tout le chemin sans une bonne audition solo.

Bon, si vous avez le but de vous entraîner et que vous preniez conscience des distractions ou des choses qui vous empêchent d'auditer, eh bien, c'est un mécanisme de Q & A, vous voyez ?

Donc, si vous voulez vous entraîner, mettez-vous ensemble, ayez des buts communs et enlevez toutes ces autres choses si risibles !

« Eh bien, c'est probablement quelque merde que les planteurs nous ont envoyée, mon vieux ! » Donc continuons à avancer et entraînons-nous. Ou bien, avançons et apprécions la vie. Vous voyez ? Apprécions-la réellement.

Premièrement, donnons un exemple de ce qu'est la vie en tant que *Clair*. Reconnaitre plus ou moins ce qu'est le jeu, afin que les autres gens puissent voir que vous n'êtes pas affectés par les manigances des planteurs, vous voyez ?

C'est donc cela le devoir de l'auditeur, en tant que clair ou en tant qu'OT : donner l'exemple et dire : « Hé ! Vous n'avez pas à faire du Q & A ni à être restimulés par toutes ces choses ! »

Oui, quand vous en arrivez là, vous le savez : « Hé ! vous-là, sachez que ça devient vraiment de plus en plus lourd sur la 7^{ème} D... ! Prenez ça comme un gain ! Vous n'étiez même pas attaqué il y a 10 ans par la 7^{ème} Dynamique. Ils nous tenaient tout le long sous leur contrôle, nous faisant penser que nous n'étions qu'un corps ! Et nous allons probablement

passer notre vie entre l'hôpital, le travail, la nourriture et la télévision... ! » Vous voyez ? Et maintenant vous êtes en train de devenir un auditeur ! Et c'est une chose excellente à vivre, sachez-le !

Je dois être en train de gagner, car les implanteurs m'attaquent !...Ils m'attaquent... ! C'est grandiose... ! Vous voyez ?

Et vous finissez par tout traverser, excellent. Vous allez sur le cours solo. Vous faites le cours de mise au clair. Vous faites les Niveaux d'OT. Et vous traversez tout. Vous vous retournez et vous dites : « Mais ils sont complètement fous ! Complètement fous ! Des thétans aberrés. Ils ne font ce jeu sur terre que pour garder les gens en restimulation ! ...etc., etc. ! ».

C'est ce qui vous permet de repérer ce que la civilisation a de bon et ce qui est négatif en elle. Ce qu'elle a de bon ne relève pas des implanteurs, cela va de soi.

Ces implanteurs ne contrôlent pas tout, parce qu'il y a trop de thêta à la ronde. Et il y a beaucoup de thêta, parce que les gens veulent survivre. Et ils survivent grâce à leur thêta. En dépit des implanteurs.

Ainsi, il y a de bons thétans tout autour, vous avez une bonne ARC, de bonnes amitiés, de bons groupes, de bonnes cultures, de bons environnements. Il y a des lieux, des circonstances et des gens agréables. Vous pouvez le comprendre et faire en sorte de « les attirer de votre côté ». Les pcs rejoignent les auditeurs.

Vous obtenez que des gens fassent le cours de communication et se mettent à s'instruire. Il vous suffit de dire : « OK...Venez ! Vous savez, on peut vous aider... ! »

Bien, mais vous devez toujours vous rappeler que vous êtes le premier choix dans le jeu des implanteurs. Les implanteurs recherchent les gens qui émergent au-dessus du niveau de la confusion pour devenir plus grands, plus forts. Faites attention, il y a des implanteurs par ici !

Regardez ce qu'ils sont en train de faire.

Inversement, les implanteurs, de leur côté, vont se dire : « Oh!... Oh! Il y a des gars qui sont en train de contrer notre jeu par ici ! Réagissons ! »

Jusqu'à aujourd'hui, ils n'avaient aucune peine à s'opposer à de telles tentatives de libération. Leur pouvoir était maintenu en place par des dispositifs tels que des implants, drogues, etc., infligés antérieurement aux thétans. C'est du reste là tout leur pouvoir.

Tout le monde pourrait s'en moquer s'ils n'avaient pas leurs aptitudes à restimuler les gens.

Toutes ces choses dont ils vous bombardent lorsque vous arrivez sur les Niveaux d'OT. Vous devriez simplement en rire, tellement c'est fou, vous savez, tellement c'est fou.

Même si ce sont des flux horribles, des rayons, des images affreuses, toutes sortes d'horreurs. Ils essaient de restimuler les gens avec des films d'horreur et des choses comme ça. Certains peuvent être assis à regarder un film d'horreur et dire : « Ouais ! OK ! C'est super ! C'est un bon...Je vois comment ils ont fait ça à Hollywood ! », vous savez, ça ne les dérange pas. D'autres gens vont faire : « Aaah... » comme ça. Eh bien, ils ne sont plus effets de la restimulation.

Ainsi, quand les implanteurs vous voient dépasser le rang de simple humain et vous voient en haut, en tant que thétan, et que, de plus, vous êtes organisés, ils disent alors : « Oh!... Réagissons ! Ces gars sont en train de jouer contre nous ! »

Donc, vous êtes sur un niveau de jeu maintenant : la 7^{ème} Dynamique. Ici s'affrontent les implanteurs et les gars qui essaient de libérer les gens. C'est comme dans un jeu d'échec. Vous devez réaliser, une fois que vous êtes là, que la meilleure chose à faire, c'est de vous perfectionner encore pour devenir encore plus puissants que les implanteurs.

Et vous pouvez faire cela très rapidement comme auditeur solo qui va jusqu'à OT 3 et ensuite sur Super NOTs¹. Arrivé là, vous êtes désormais plus capable qu'un implanteur. Connaissant les données de LRH, vous en savez plus qu'eux au sujet du mental, du thétan et des implanteurs, parce que vous pouvez défaire ce qu'ils ont fait et libérer les gens de leur emprise.

Mais rappelez-vous, vous devriez maintenant faire équipe, au-dessus du niveau où on est restimulé par ces implants et les choses de ce genre. Et ne vous égarez pas dans des jeux idiots.

Autre chose que je tiens à mentionner ici est qu'il ne faut pas essayer d'obtenir de quelqu'un des choses qui ne sont pas de son Niveau ou qui doivent être maniées en séance. Vous comprenez ? En d'autres mots, il y a des choses qui ne peuvent être maniées qu'en séance. OK ? Comme Franz peut vous le dire, elles ont à voir avec les données spécifiques du cas et les aptitudes d'un auditeur solo à manier ces choses sur le Niveau où il se trouve.

Ainsi je peux vous parler ici des implants, parce que tous ici ont vu cela dans leurs dossiers et vous savez tous ce que dit LRH à ce sujet.

Mais si vous essayez de découvrir des choses sur les implants, je peux vous dire que certains d'entre eux peuvent être très complexes et piégés. Dès que vous avez une F/N et que cela ne vous embête plus, laissez tomber ; cela reviendra plus tard et sera manié sur un Niveau plus élevé. OK. Bon, c'est toujours là, même si cela ne vous ennue plus et vous le retrouverez si vous mettez votre attention dessus plus tard pour le manier.

Vous ne devez pas...vous savez, quelqu'un dit : « Oh vous savez, j'ai cette douleur là...je pense que c'est...euh vous savez, oh! Une vieille chose qu'ils ont vrillée dans ma tête ou quelque chose comme ça ! »

Vous dites : « Raconte-moi ça » et le type dit : «Oui, vous voyez, je sens comme une vrille dans ma tête....c'est peut être un implant !...Euh ! Ils m'ont implanté et fixé sur un poteau !... et ils m'ont enfoncé cette chose dans la tête...dans le corps !...euh...euh !... c'était ...ah un corps de poupée.....Ah! C'était ça... mais ils ont enfoncé d'autres choses...euh...euh... ! »

¹ Note de l'Editeur : dans la conférence, CBR a dit « NOTs » partout où dans cette traduction, il y a écrit « Super NOTs ». Il est présumé que ceci a été changé par lui parce que cette conférence a été donnée peu de temps après le Tech Briefing no 4 dans lequel la Technologie de Super NOTs ou Excalibur a été présentée pour la première fois, mais le nom n'était pas encore en usage de façon sûre, donc c'est pourquoi CBR utilise « NOTs » ici, mais il veut vraiment dire le Niveau qui dans la Ron's Org est à la place de NOTs, c'est-à-dire Super NOTs ou, comme c'est appelé maintenant : Excalibur.

OK. Bien, mais vous ne devez pas aller découvrir tous les détails de l'implant, parce que cela viendra plus tard. Vous serez plus expérimenté sur l'implantation que n'importe qui dans le monde.

Ce que vous avez à faire c'est : Dater/Localiser, cela se déconnectera ou bien une partie de la charge partira et cela s'effacera. Et quand vous aurez fait OT 3 et Super NOTs, vous comprendrez l'implantation mieux que n'importe qui. Mais vous ne devez pas découvrir comment ils ont fait la chose. Bref, ce que le gars doit réellement savoir, c'est que « ce n'est pas maintenant, c'est arrivé beaucoup plus tôt sur la Piste du Temps...là... » et boum....boum, il s'en trouve libéré !

Parce que ce qu'ils essaient de faire, c'est de restimuler dans le temps présent l'incident le plus ancien possible, par le recours à des rayons, à des radiations, à des programmes de TV, à des histoires dans les journaux, et ils essaient de maintenir ces choses en restimulation !

Vous pouvez aussi vous destimuler sur les Niveaux Inférieurs, faire des « key-out », non seulement par des dater/localiser, mais en retrouvant simplement le moment du « key-in ».

« Quand avez vous commencé à le sentir ? »

« Hier vers 3 heures ! »

« OK ! Et où étiez-vous vers 3 heures ? »

« Eh bien! ...j'étais dans ma maison...je regardais la TV... ! »

« Bien! Et qu'avez vous vu à la TV ? »

« J'ai vu des gens qui recevaient une balle dans la tête !... Oh oui...c'était cela ! oui...oui... ! »

Ainsi, à un Niveau plus bas, on peut destimuler en obtenant le moment du « lock », et éliminer ainsi le moment où s'est produit le key-in ! Une personne Clair peut localiser et dater elle-même l'implant et cela s'en va encore un peu plus radicalement. Et cela ne la restimulera plus jamais.

Vous voyez, ainsi, sur un Niveau Inférieur, vous le sortez comme un « lock » et à l'état de clair, en Datant/Localisant, comme un engramme. Ensuite, sur OT 3 et Super NOTs, vous découvrez exactement ce qui est arrivé. Vous l'effacez alors avec tout ce qui lui est connecté. Mais ce n'est pas conseillé pour un Niveau Inférieur, parce que vous devez être un auditeur solo. Vous avez à être entraîné et devez être capable de manier cela très rapidement et comprendre ce que c'est. Ainsi, la meilleure chose que vous pouvez faire, quand vous êtes ensemble en tant que groupe, c'est vous, personnellement, de monter vous aussi sur le *Pont* !

Ne pensez pas que la totalité des gains des Niveaux d'OT sont seulement négatifs, ce qui veut dire uniquement des choses qui vous ont été faites et qui s'en vont ! Non, vous récupérez des aptitudes et découvrez POURQUOI. Pourquoi vous n'étiez plus capable de faire usage de ces aptitudes, et alors elles vous reviennent en tant que gains positifs.

Il y a deux côtés : vous découvrez ce qui vous a été fait, mais aussi ce que vous avez fait vous, et ainsi, vos aptitudes reviennent au fur et à mesure que ces choses qui vous bloquaient s'en vont ou sont « as-isées ». Donc, vous en sortez avec plus d'aptitudes.

Vous avez tous expérimenté la télépathie et différents phénomènes au fur et à mesure que vous gravissiez le Pont. Vous obtenez plus de facultés télépathiques, plus de contrôle et récupérez plus de connaissances sur la piste entière. De plus, vous acquérez plus de certitudes sur votre état d'être et sur votre identité. Vous n'avez plus particulièrement peur pour votre corps, vous pouvez même découvrir que vous avez un nom préféré en tant que thétan, plutôt que le nom de ce corps. Tout cela vous indique que vous montez sur le Pont.

Je veux seulement vous avertir : ne creusez pas trop dans le détail de ces choses parce qu'elles sont très complexes et se doivent d'être complexes. Sinon, un simple type marchant dans la rue pourrait lire un livre là-dessus, un livre de LRH, par exemple, et totalement se libérer. Mais cela ne marche pas comme ça ! Pourquoi ? Parce que l'audition et l'entraînement, ce sont des choses nécessaires et il y a un maniement particulier dicté par la complexité des phénomènes. Et c'est seulement ainsi que vous passerez le Pont ! Je vous le garantis. Comme groupe, vous pouvez très bien fonctionner. Restez en communication, n'essayez pas trop de creuser là-dedans. Contentez-vous de Dater/Localiser et pouf... pouf... parti !

Ou bien : « Quand avez-vous remarqué cela la première fois ? » « Ah...tel et tel jour, à telle et telle heure ! ». Et vous pouvez le faire par le lock, quand le lock est là, cela restimule un incident antérieur ! Ou, en séance, vous pouvez faire un « Dater/Localiser » comme vous savez le faire. Dater/Localiser, ça efface tout. Mais cela ne veut pas dire que c'est totalement parti. Une charge est partie, cela n'a pas tout libéré, mais les parties qui se collaient à vous ont été effacées.

Vous découvrirez sur OT 3 et sur Super NOTs qu'il y a davantage encore et que cela partira probablement quand vous manierez ces choses, et qu'elles ne vous affecteront plus jamais. Vous ne pourrez plus être restimulés avec ça par les implanteurs. C'est la chose la plus intéressante sur ce Niveau : une fois que vous le maniez, cela ne pourra plus jamais être restimulé ! Parce que ce n'est plus là ! Vous comprenez ?

C'est pourquoi les implanteurs sont si effrayés. C'est pourquoi ils ont dû s'emparer de l'Église très rapidement, aussitôt que les gens de l'Église ont eu la technique de NOTs. Sinon, ils se seraient vus dans l'incapacité de restimuler les thétans. Parce que si des gens passent entièrement ce Niveau – pas mal de gens l'ont traversé et ont fait Super NOTs – les implanteurs ne peuvent plus les restimuler, vous voyez ? Ils perdent très rapidement du terrain, et ne peuvent plus contrôler ces gens-là !

Ainsi, quand vous regardez cela du point de vue d'un implanteur, leur stratégie consiste à créer une situation non optimale, des problèmes, des distractions. Tous ces obstacles qui vous entravent, ils les adorent. Ils aiment que vous soyez pauvres, que vous ayez des problèmes de 2D ou de corps ou des blessures. Ils aiment ça. Ils adorent ça. Ainsi rappelez-vous lorsque vous jouez un jeu – regardez-le : qu'est-ce qui, dans ce jeu, pourrait profiter aux implanteurs ? Ces éléments identifiés, ne les validez pas autour de vous. Si c'est un « key-in », alors dites-vous : « Ça, c'est encore un bon truc pour les implanteurs. » et vous le maniez comme ceci : « Quelle est la date où ça a fait un « key-in »...hier.. ? Le jour avant... ? ». Vous obtenez la chose, vous la faites « blower » ou vous allez en séance et vous Dater/Localisez le réel « doingness », l'incident ! C'est une façon simple de manier cela jusqu'à ce que vous soyez là-haut.

Je ne recommande cela à personne, mais une équipe technique devrait être au courant, parce qu'elle doit garder une attitude totale d'auditeur envers le public, envers les pcs, envers

les nouveaux venus, OK ? Vous devez être totalement capable de faire cela, sinon vous ne pourrez pas vraiment bien tenir votre position en tant qu'auditeur, vous savez, si vous ne pouvez même pas communiquer avec les gens avec qui vous faites cela, qui audient avec vous ou avec les pcs qui sont sur vos lignes, etc., vous voyez ?

Vous devez regarder chacun d'eux en tant que thétan, un membre du groupe avec un but ou du moins comme quelqu'un qui veut réellement se libérer et donc les aider à en arriver là. Et c'est tout ce que vous faites dans l'audition, et vous en faites encore plus sur les Niveaux d'OT que sur les Niveaux Inférieurs. Et c'est pourquoi, nous voulons que vous en arriviez là !

Je pense que c'est le jeu que LRH a exposé, et comme il le dit dans une de ces conférences du cours de Classe 8, il y a des « traquenards » sur les Niveaux Supérieurs. Vous devriez savoir que personne ne sortira des Niveaux Supérieurs, à moins de le faire de la bonne manière, il ne pourra pas passer à travers ! Tous ces gars qui sont encore dans l'Église, sur les Niveaux d'OT, pendant longtemps, sans parvenir à en sortir, ils ne sont pas sur le point d'y arriver ! Ils n'y arrivent pas et vous savez pourquoi ? Regardez du point de vue des implanteurs. Ils ne peuvent pas y arriver parce qu'ils ne sont pas dans le bon jeu. Vous voyez ?

Ces OTs arrivent et disent : « Oui ! Je suis OT... ! Je viens juste de finir mon NOTs ».

« Bien, et que faites-vous pour aider à manier la 4^{ème} Dynamique et les conditions sur cette planète ? »

« Oh !...Je n'ai pas à faire quelque chose à ce sujet. Je suis complètement libre. »

Et pourtant il est encore ici, se baladant avec un corps, encore sur cette Terre. Vous voyez, pas de responsabilité pour manier les choses qu'il devrait avoir découvertes. Et pas de prise de responsabilité pour manier la situation pour les autres êtres qui sont encore dans le même piège.

Et le gars est encore lui-même dans le piège, parce qu'il n'est pas capable lui même de confronter le jeu des implanteurs ! Vous voyez ? Et ils vous disent : « Oh... ! Les implanteurs... ! Oh non...Oh...c'est de la science fiction... ! LRH... ! Oui...oui. OK. C'était sur la Piste du Temps...mais il y a bien longtemps...plus maintenant. C'est cool maintenant dans le PT... Oh... regardez ce Premier Ministre...c'est un type si agréable et... IBM, c'est une grande entreprise ! Oui, je travaille chez eux et nous avons des fontaines avec des jets d'eau et l'air conditionné partout, nous sommes la plus grande compagnie d'ordinateurs du monde ! Euh... Je veux dire... on les bat tous !... Euh !... C'est bien ... c'est bien... euh ! Je connais le succès!... Je jouis d'un statut... euh ! Oui... ! ».

Bon, si un gars vous parle comme ça et vous dit qu'il a fini, en fait il n'a rien achevé du tout. Il est arrivé à un point de libération sur la 1^{ère} Dynamique, il a récupéré des aptitudes pour sa propre survie et il se dit : « C'est bon, ça y est...oh...je me sens bien. Je vais rester comme ça. Je ne vais pas confronter quoi que ce soit d'autre, car recommencer pourrait être dangereux. »

Et c'est tout ce que vous aurez, c'est un type qui a un peu plus de capacités sur la 1^{ère} D. – il peut un peu mieux survivre, mais il n'est pas en train d'aider quelqu'un d'autre. Ainsi, il n'a pas encore découvert ce qu'est le jeu, il en est encore effet.

Donc, ne vous inquiétez pas pour ça, nous faisons de vrais OTs *ici* à Francfort. Et les gens s'associent et nous veulent, parce que... vous savez pourquoi ? Si les autres zones faisaient des OTs, ils seraient venus ici et ils auraient dit : « Nous voulons continuer et

aider ! », parce que le livre du Secteur 9 est déjà là depuis environ un an et tout le monde le connaît en Australie, même en Nouvelle-Zélande, en Amérique, au Canada, en Angleterre.

Je n'ai vu personne venir ici dire « Eh, j'ai vu ce que vous avez écrit sur le Secteur 9 ! Je veux aider à manier ces gars-là ! ».

Pourquoi pas ? Parce qu'aucun d'eux n'a terminé... ! Ils sont peut-être allés à travers OT 3, mais certainement pas à travers Super NOTs. Car sinon, la première chose qu'ils auraient réalisée aurait été : « Bon Dieu, nous ferions mieux d'aller aider le Capitaine Bill, il est le seul gars qui a des tripes et essaie, en ce moment, de nous sortir de ce merdier ! ».

Pourquoi ne pouvons-nous pas manier ces Niveaux sans aller à travers ce jeu ?

Parce que vous ne pouvez pas finir ces Niveaux d'OT sans jouer ce jeu et le manier, parce qu'il vous met à « EFFET » sur toute la Piste du Temps. Si vous ne le jouez pas, vous êtes comme le gars qui est juste un peu meilleur sur sa 1^{ère} Dynamique. Bref, vous ne pouvez pas passer ces Niveaux sans affronter ce jeu !... SANS CONFRONTER CE JEU... ! OK... ? Ainsi, personne n'a terminé ce Niveau, parce que s'ils y étaient arrivés, ils affronteraient ce jeu et réaliseraient aussi à travers les écrits et données que j'ai fait circuler que nous sommes ceux qui manient ce jeu, là et maintenant.

Personne n'est venu me voir à part quelques exceptions...vous savez, d'Espagne, de Vienne, Harry Mason et quelques autres. Oui ! Il y en a eu quelques-uns.

Mais personne des lignes de David Mayo. Personne des autres lignes des groupes indépendants, des groupes australiens... Oh, il y a quelques bons gars qui sont peut-être en train de jouer un jeu, il y en a quelques-uns et ils sont de plus en plus à rester en comm, etc., et apprécient vraiment ce que nous faisons..

Comment pourront-ils manier tout cela ? Seulement en n'étant plus effet des implantateurs. Et la seule façon d'y arriver, c'est de passer à travers ces Niveaux. Une fois que vous avez passé OT 3 et Super NOTs sur notre Pont, vous ne pourrez plus jamais être effet des jeux des implantateurs. Vous serez même capables de créer un jeu pour les manier eux. Vous serez capables de trouver ce qu'ils sont en train de faire, simplement en le sachant. Ils ne peuvent même plus se cacher, il n'y a plus de possibilité pour eux de se cacher, car vous pouvez les repérer télépathiquement. Vous pouvez même les auditer si vous le voulez, leur remettre leur éthique en place, vous savez, c'est très simple.

Ainsi, comme je vous le disais déjà, ce n'est pas OK d'aller chercher trop loin dans les Niveaux Inférieurs jusqu'à que vous ayez les outils que vous recevrez sur OT 3 et Super NOTs, afin de manier complètement les effets de l'implantation. C'est OK de trouver ce qui a « keyed-in » et de le « key-out ». C'est OK de faire du dater/localiser et un peu de itsa. Mais ne fouillez pas trop longtemps et trop loin, car là, vous arriveriez à des choses que vous ne pourriez manier qu'avec des procédés d'OT 3 ou au-dessus. Et si vous ne les avez pas encore – n'étant pas encore un auditeur solo entraîné et capable de le faire – alors, vous auriez pas mal d'embêtements en tant qu'auditeur. OK ?

J'apprécie votre impatience et je connais ça : détournez votre attention de ça et mettez-la sur autre chose, et prenez l'étude, ou faites quelque chose, ou écoutez de la musique, de la bonne musique des Nouvelles Civilisations, etc., ou lisez un livre ou quelque chose. Obtenez du *chapeautage* sur des choses sur lesquelles vous pourriez avoir besoin d'être chapeauté. Il y a encore d'autres choses qui sont intéressantes. Nous regroupons un grand nombre

d'informations ici et Maria m'aide beaucoup à les collecter ; tous ces différents scénarios qui sont actuellement sur la Terre. Tous ces scénarios qui se développent avec les gens de l'espace et les sociétés secrètes et les Francs-Maçons, et les groupes mystérieux, et la magie noire, et les pratiques médicales étranges, et l'hypnotisme, et les pratiques bizarres du contrôle de la pensée qui se passent, il y a beaucoup de choses qui se passent en ce moment sur cette planète.

Nous sommes en train de collecter toutes sortes d'informations qui montrent combien la vieille civilisation peut être « tordue »... ! Mais, croyez moi, quand vous commencerez à comprendre, votre intérêt sera sans borne ! « Hé ! Vous n'avez pas besoin de retourner à votre incident le plus ancien... ! Regardez, simplement....comment ils essaient de vous restimuler sur la terre ! ». Et vous verrez : « Hé, ça alors, c'est ce qu'ils font ! »

Eh oui, vous voyez, vous pouvez repérer tous les points de restimulation sur cette planète, aujourd'hui, et cela vous aide aussi à rester « libre » de ce côté, sachant comment ils s'y prennent pour tout maintenir en restimulation aujourd'hui encore.

Merci !

Capitaine Bill Robertson

FIN DE LA CONFÉRENCE No 5